

NOM du JEU : Géo Peggy



a) Domaine(s) : Découverte du monde

b) Niveau(x) : PS/MS

c) Type de jeu : discrimination visuelle

d) Caractéristiques :

- Matériel : 6 plaques - 48 boutons - 4 formes - 4 couleurs - Fiches des maitres - 2 jeux de 11 cartes à jouer - 11 fiches modèles
- Nombre de joueurs : 6
- Durée d'une partie : 5 min
- Prix : 45 €
- Editeur : Scolavox-Hachette

e) But du jeu : Manipulation libre puis replacer les formes selon des fiches que se placent sur le socle (plaque).

f) Variante(s)/Différenciation pédagogique :

Possibilité de faire des tours avec les formes en PS.

Tri des formes, des couleurs en PS

g) Compétences développées :

- mathématiques : formes et grandeurs
- transversales : langage sur formes et espace.