

Jeu des 5 familles CE1D MERMOZ

Matériel:

- **30 cartes:** 5 familles de 6 cartes

Chaque famille est composée de :

1- la 1ère de couverture

2- le personnage

3- l'illustration

4- le texte

5- le lieu

6- l'objet

Les 5 familles sont:

- La chaise bleue (vert)

- Pauvre Verdurette (orange)

- La brouille (blanc)

- L'apprenti loup (bleu)

- Un beau livre (rose)

But du jeu:

Reconstituer le maximum de familles

Règle:

2 ou 3 équipes

1/ On distribue 6 cartes à chaque équipe, le reste des cartes constitue la pioche.

2/ Après avoir constaté qu'elle possède au moins une carte d'une famille, la première équipe demande une carte à une autre équipe pour compléter la famille en question.
On peut se servir du nom des familles et de la désignation des cartes (ex: "Dans la famille La chaise bleue je demande l'objet" ou de la couleur et des numéros (ex: "Dans la famille vert, je demande le numéro 6").

3/ Si l'équipe possède la carte demandée, elle doit lui donner.

Si le demandeur obtient la carte demandée, il peut rejouer.

S'il n'obtient pas la carte il tire dans la pioche.

Si la carte piochée est la carte demandée, il dit "bonne pioche" et peut rejouer.

4/ C'est ensuite au tour de l'équipe à droite de jouer selon le même principe.

5/ Dès qu'une équipe a réussi à constituer une famille, elle la pose devant elle.

6/ Le gagnant est celui qui a reconstitué le plus vite le maximum de familles.