

Monter une vidéo avec Windows Movie Maker



Télécharger Windows Live Essentials 2012

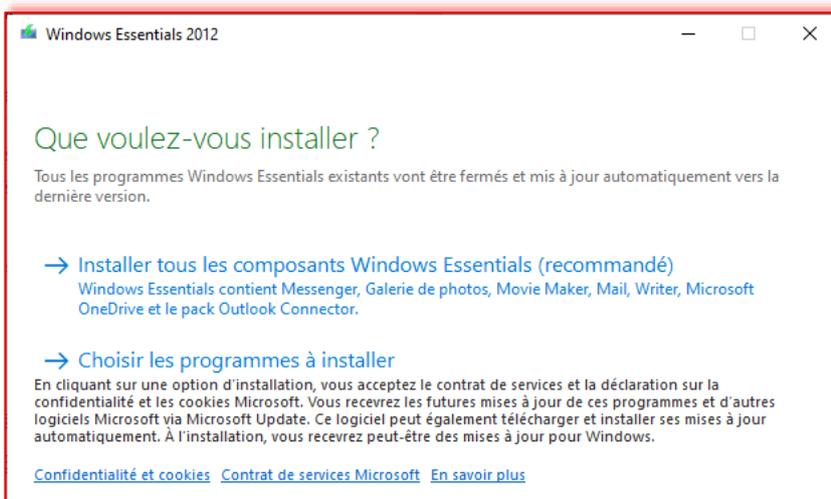
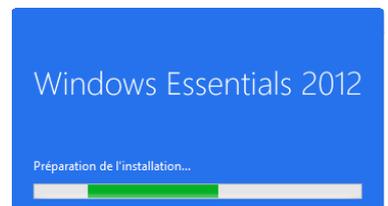
Windows Movie Maker est intégré à Windows Live Essentials, qui permet d'installer Windows Messenger, Windows Live Mail, Writer ainsi que Photo Gallery et Movie Maker.

<https://www.clubic.com/telecharger-fiche259382-windows-essentials-2012.html>

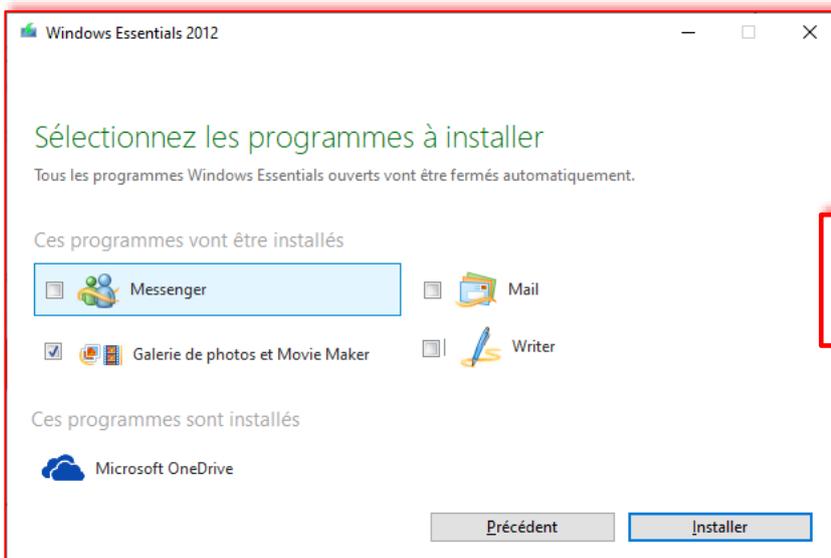
<https://www.clubic.com/telecharger-fiche259382-windows-essentials-2012.html#modalbox>

Installation de Windows Movie Maker

Faites un double clic sur le fichier d'installation  windows-live-essential_16-4-3552_fr_433589 pour ouvrir la fenêtre d'installation.



Cliquez sur **Choisir le programme à installer...**



...puis sélectionnez **Galeries photos et Movie Maker.**

Cliquez sur **Installer**.



Présentation de Windows Movie Maker

Windows Movie Maker est un logiciel de réalisation et d'édition vidéo simple et puissant conçu pour être utilisé sous la dernière version de Windows 7, Windows 8 et Windows 10. Windows Movie Maker compte des fonctions comme des effets vidéo, des transitions, des titres et des remarques, l'ajout de musique et de son, le réglage de la chronologie et la réalisation d'une vidéo automatique. Vous pouvez ajouter de nouveaux effets et transitions à tout moment et modifier les effets et transitions d'origine. Windows Movie Maker est l'équivalent d'un éditeur audio qui possède toutes les fonctions basiques. Windows Movie Maker peut ajouter toutes sortes d'effets audio, comme l'ouverture en fondu, la fermeture en fondu, etc. Vous pouvez directement importer des fichiers audio et vous pouvez également télécharger des fichiers vidéo pour que cela concorde avec vos besoins.

Des tutoriels en ligne

[Installer Windows Movie Maker sous Windows 10](#)

[Faire un montage de vos vidéos avec Windows Movie Maker](#)

[Comment utiliser Windows Movie Maker ? \(Débutants\)](#)

[Movie Maker : tuto simple en français pour Windows 10, 8 et 7](#)

[Comment utiliser Windows Movie Maker ? \(Windows10\)](#)

[Faire un montage vidéo avec Windows Movie Maker](#)

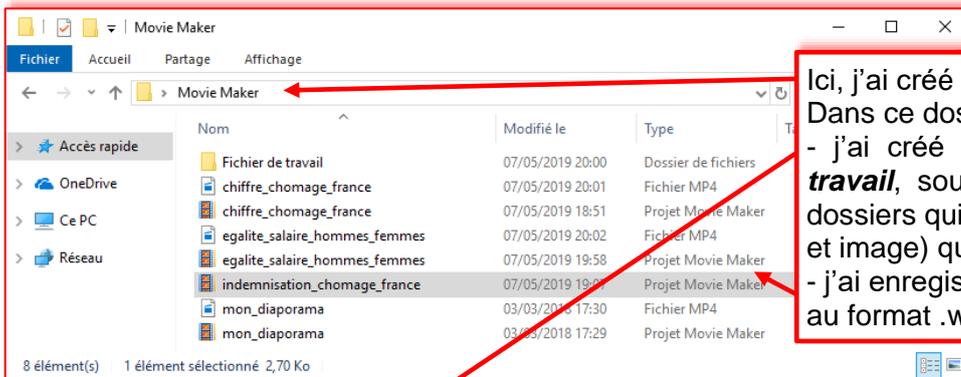
Objectifs de la formation

1. Importer un fichier vidéo et se familiariser avec l'interface de Movie Maker page 2
2. Découper un extrait d'une vidéo page 4
 - En utilisant les outils *Définir le point de début* et *Définir le point de fin*..... page 4
 - En utilisant l'outil *Fractionner*..... page 5
 - En utilisant l'outil *Découper*..... page 6
3. Enregistrer le film pour un usage en classe page 7
4. Assembler deux extraits vidéo page 8
5. Ajouter des animations page 9
6. Ajouter un titre, une légende, un générique page 9
 - Ajouter un *Titre* page 9
 - Ajouter une *Légende*..... page 10
 - Ajouter un *Générique*..... page 11
7. Ajouter des photos pour réaliser un diaporama page 12
8. Ajouter de la musique et/ou une narration page 13
 - Ajouter de la musique page 13
 - Ajouter une narration page 14

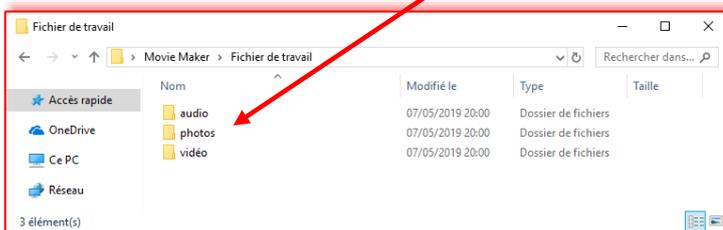


1. Importer un fichier vidéo et se familiariser avec l'interface de Movie Maker

Avant de commencer, vous devez créer un dossier qui portera le nom de votre projet. Dans ce dossier vous déposerez tous les fichiers dont vous aurez besoin : vidéo, audio, photo. C'est également dans ce dossier que vous enregistrerez votre projet et votre film.

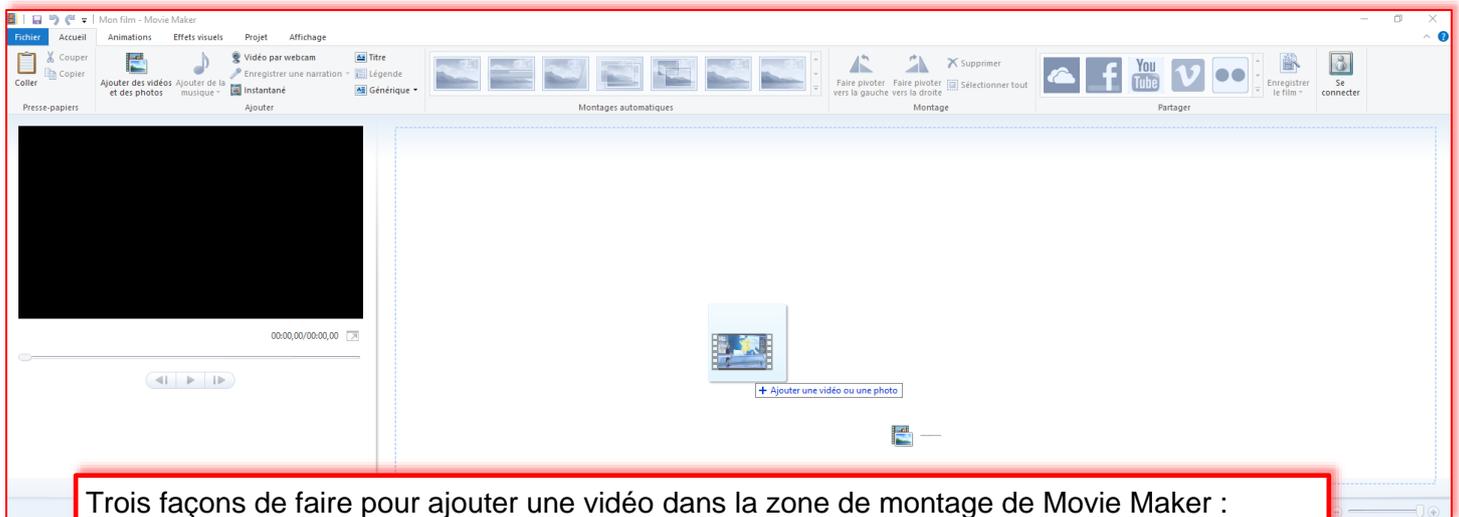


Ici, j'ai créé un dossier intitulé **Movie Maker**. Dans ce dossier,
 - j'ai créé un sous-dossier intitulé **Fichier de travail**, sous-dossier dans lequel j'ai créé des dossiers qui contiennent les fichiers (vidéo, audio et image) que j'ai utilisés.
 - j'ai enregistré mes projets Movie Maker (fichiers au format .wlm) et mes films (au format .mp4).



Le fichier sur lequel vous allez travailler (jt_1213_15_01_2013.wmv) se trouve dans le dossier **Movie Maker\Fichier de travail\vidéo**.

Cliquez sur l'icône  pour ouvrir Movie Maker.

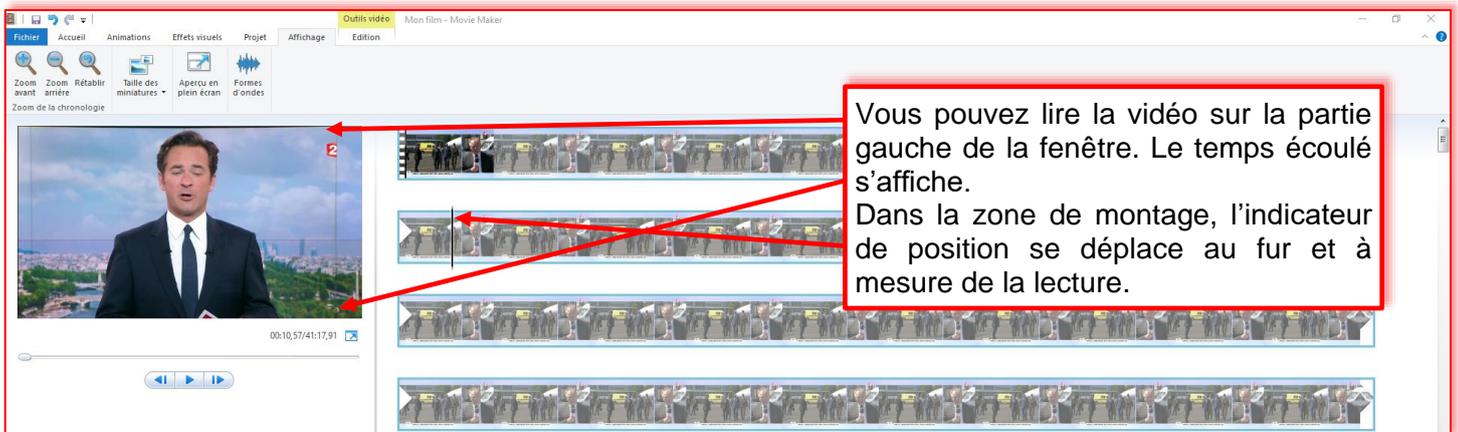
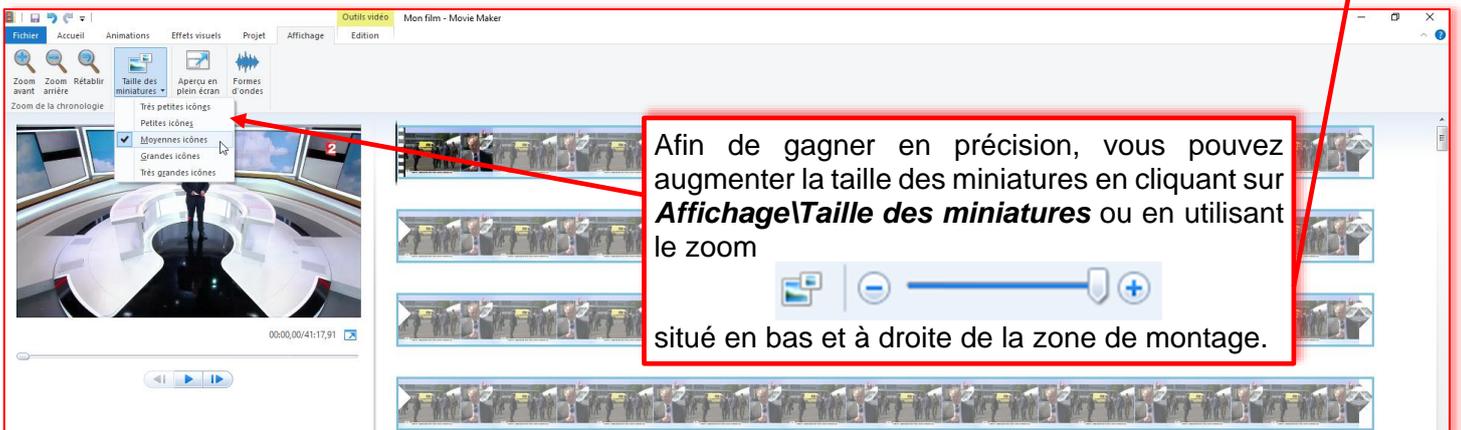
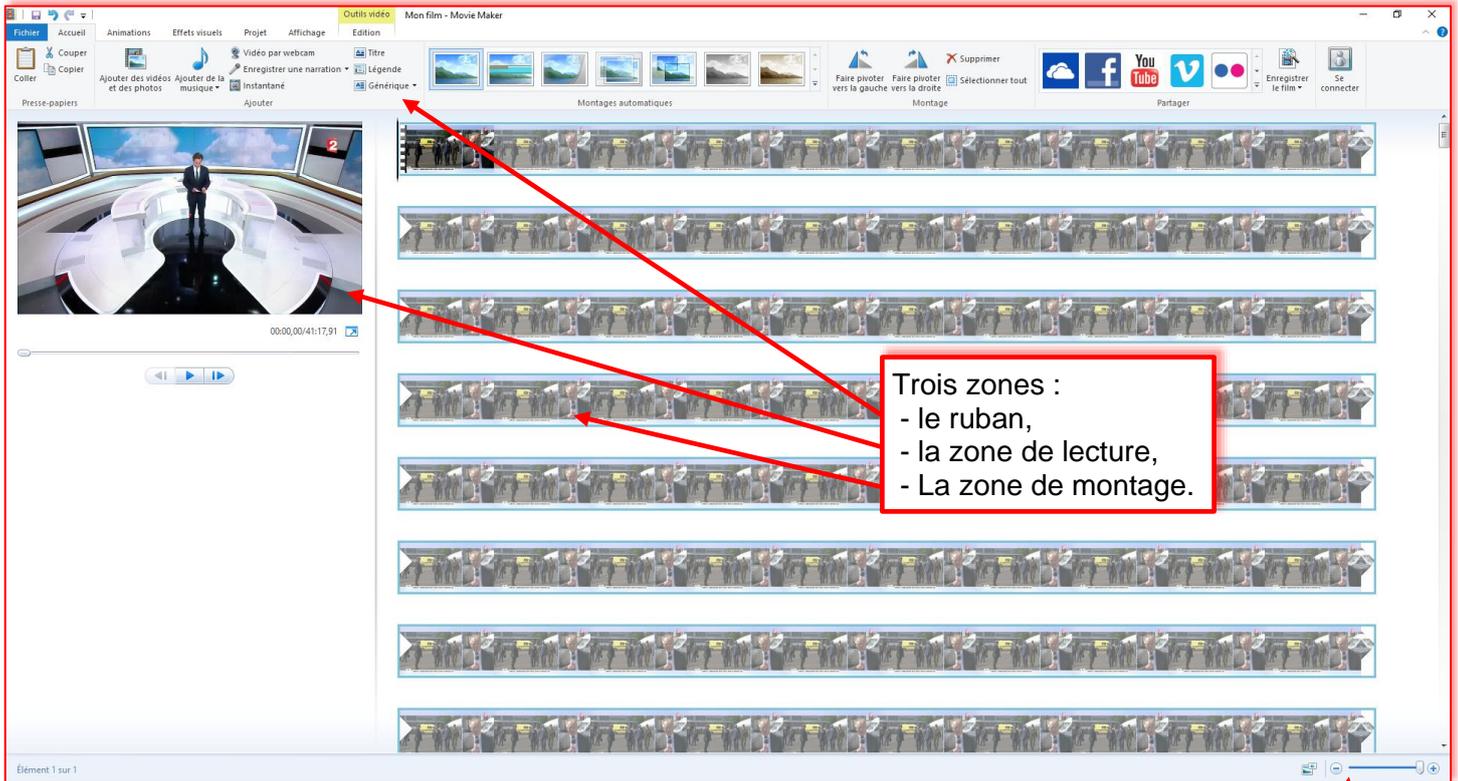


Trois façons de faire pour ajouter une vidéo dans la zone de montage de Movie Maker :

- glissez / posez à l'aide de la souris le fichier **Journal 13h00_France 2_2017_05_25_13_00.mp4**,
- cliquez sur la zone de montage pour ouvrir une fenêtre qui vous permettra de sélectionner le fichier que vous voulez modifier.
- cliquez sur le bouton **Ajouter des vidéos et des photos** situé dans le ruban **Accueil**.



Une fois le fichier importé, vous obtenez la fenêtre suivante :

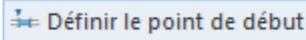


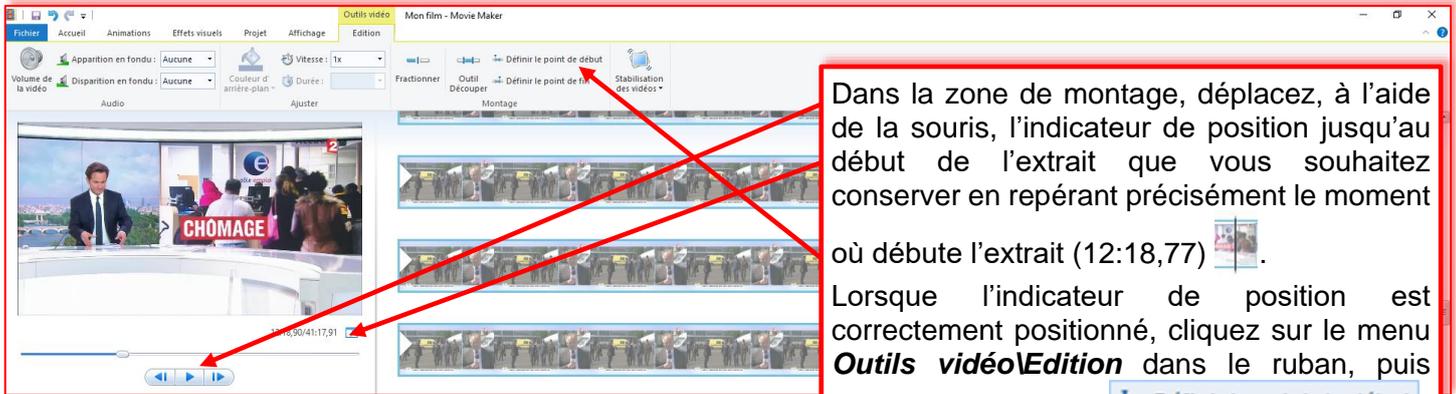
2. Découper un extrait d'une vidéo

Objectif : Après avoir enregistré un JT, voyons comment ne conserver que le reportage qui nous intéresse.

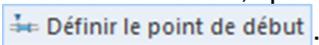
Trois façons de procéder :

• En utilisant les outils **Définir le point de début** et **Définir le point de fin**

• Définir le point de début 

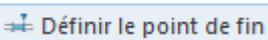


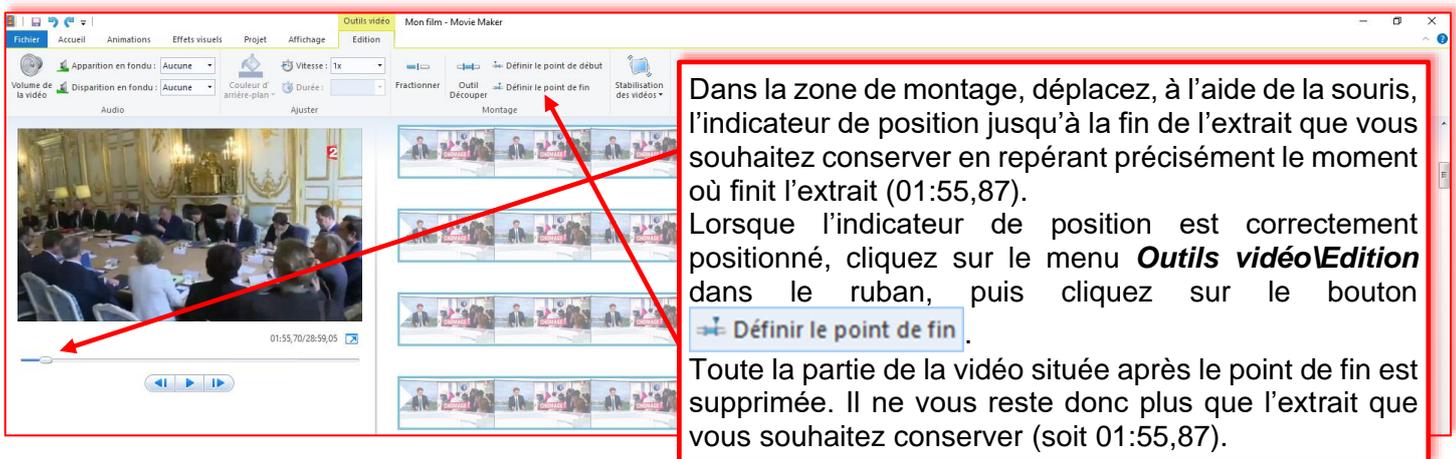
Dans la zone de montage, déplacez, à l'aide de la souris, l'indicateur de position jusqu'au début de l'extrait que vous souhaitez conserver en repérant précisément le moment où débute l'extrait (12:18,77) .

Lorsque l'indicateur de position est correctement positionné, cliquez sur le menu **Outils vidéo** \ **Édition** dans le ruban, puis cliquez sur le bouton .

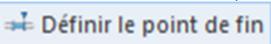


Toute la partie de la vidéo située avant le point de début a été supprimée.

• Définir le point de fin 



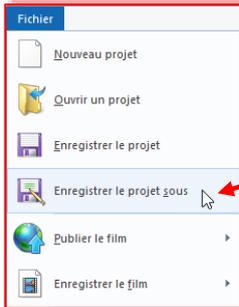
Dans la zone de montage, déplacez, à l'aide de la souris, l'indicateur de position jusqu'à la fin de l'extrait que vous souhaitez conserver en repérant précisément le moment où finit l'extrait (01:55,87).

Lorsque l'indicateur de position est correctement positionné, cliquez sur le menu **Outils vidéo** \ **Édition** dans le ruban, puis cliquez sur le bouton .

Toute la partie de la vidéo située après le point de fin est supprimée. Il ne vous reste donc plus que l'extrait que vous souhaitez conserver (soit 01:55,87).

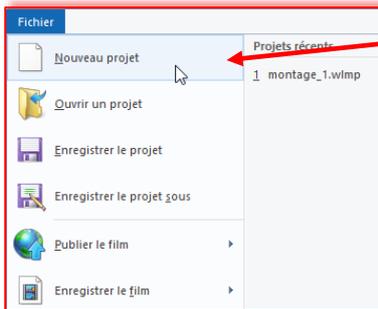


Enregistrer le projet

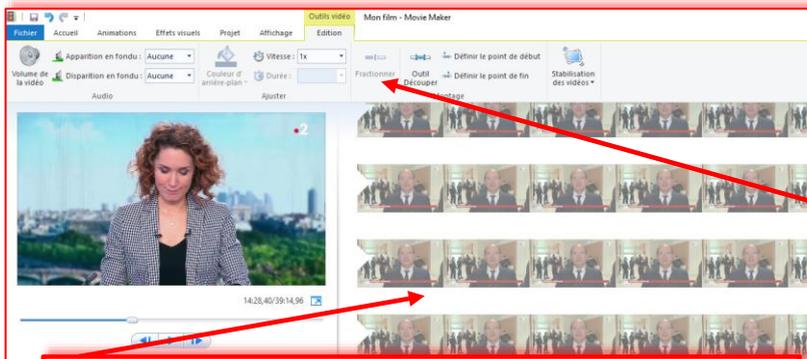


Enregistrez sous votre **Projet Movie Maker**.
Nommez-le **chiffre_chomage_france**.
Le projet est enregistré au format **.wmp**.

En utilisant l'outil



Créez un **Nouveau projet** puis importez le fichier **Journal 13h00_France 2_2019_02_15_13_00.mp4**.



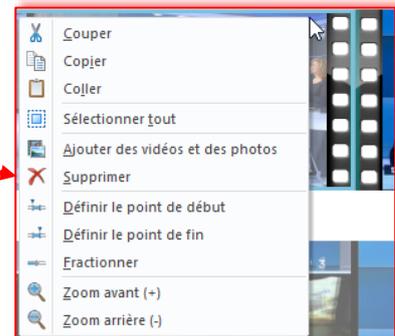
Déplacez le curseur jusqu'au début de l'extrait que vous souhaitez conserver en repérant précisément le moment où débute l'extrait (14:46,67).
Lorsque l'indicateur de position est correctement positionné, cliquez sur le menu **Outils vidéo\Edition** dans le ruban, puis cliquez sur l'outil **Fractionner**.

La vidéo est fractionnée en deux parties :



- à gauche du repère se trouve la partie que l'on veut supprimer,
- à droite du repère se trouve la partie que l'on veut conserver.

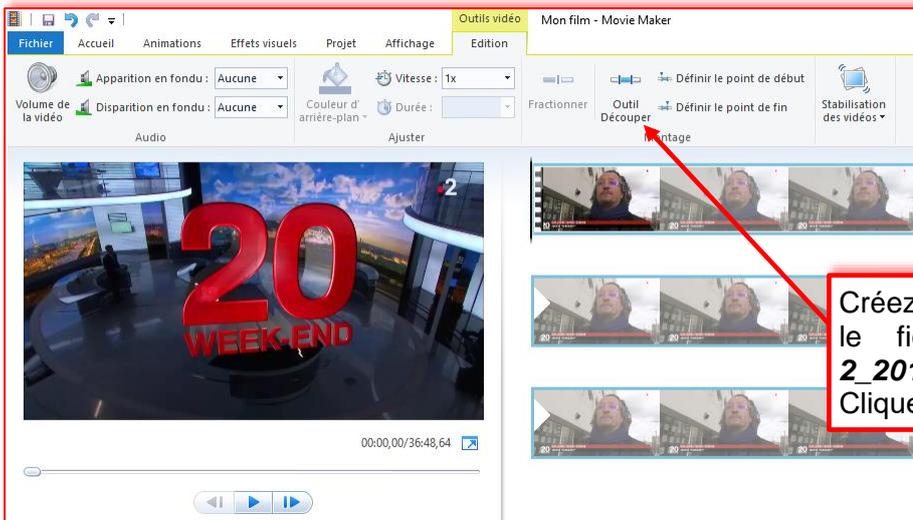
Pour supprimer la partie située à gauche du repère, faites un clic droit sur celle-ci puis choisissez **Supprimer**. Procédez de la même manière pour supprimer la fin de la vidéo (après 05:47,03).



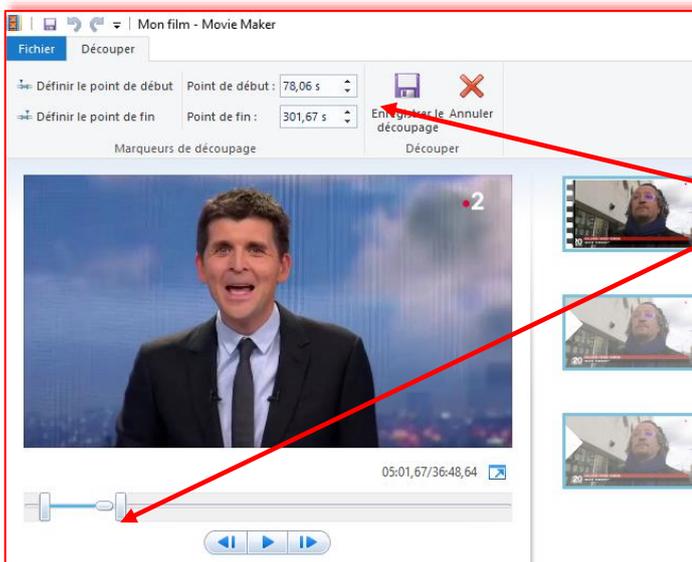
- ➔ Enregistrez sous votre **Projet Movie Maker**.
- ➔ Nommez-le **indemnisation_chomage_france**.



En utilisant l'outil



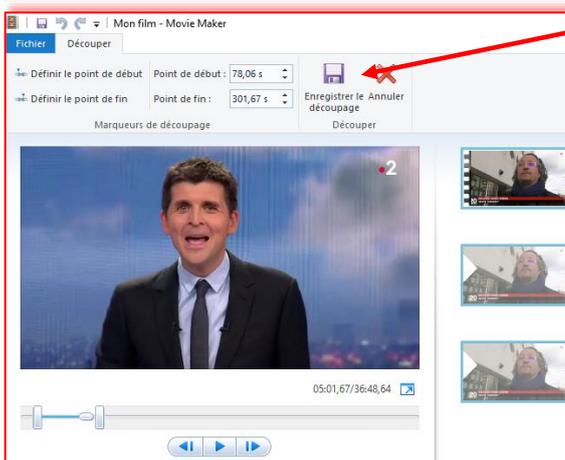
Créez un nouveau projet puis importez le fichier **Journal 20h00_France 2_2019_03_01_20_00.mp4**. Cliquez sur l'outil **Découper**.



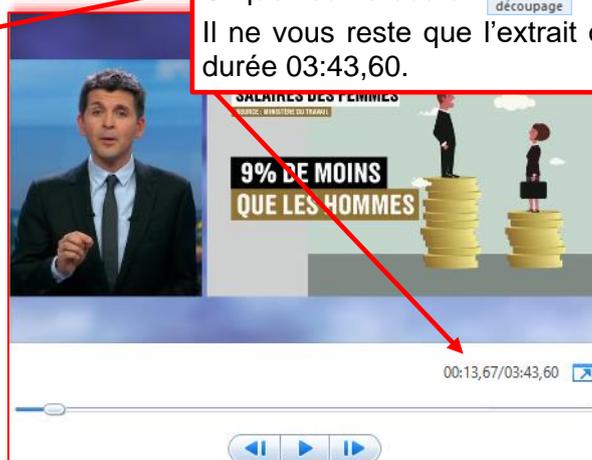
Définissez le point de début à 78,07 s (soit 01 :18,07) et le point de fin à 301,67 s (soit 05 :01,67). Pour plus de précision, utilisez les flèches

Point de début : 78,06 s

Point de fin : 301,67 s



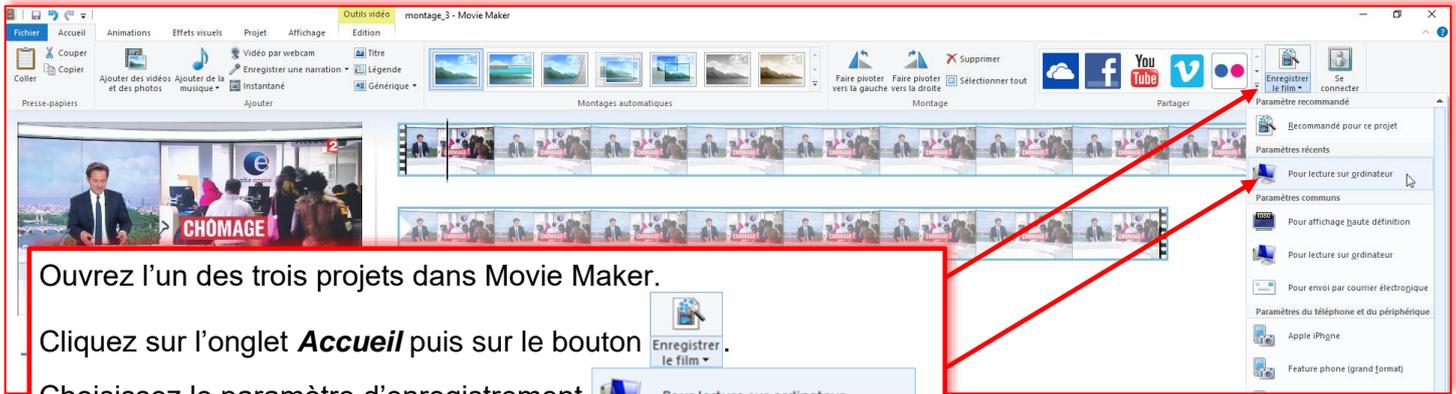
Cliquez sur le bouton Enregistrer le découpage. Il ne vous reste que l'extrait d'une durée 03:43,60.



➔ Enregistrez sous votre projet. Nommez-le **egalite_salaire_hommes_femmes**.



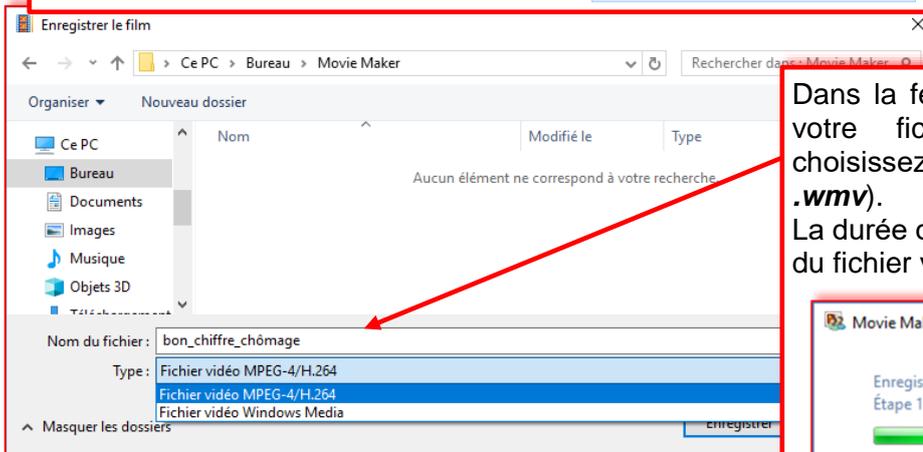
3. Enregistrer le film pour un usage en classe



Ouvrez l'un des trois projets dans Movie Maker.

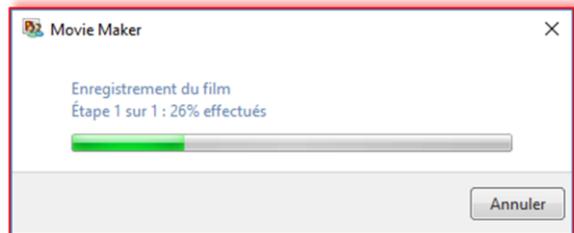
Cliquez sur l'onglet **Accueil** puis sur le bouton

Choisissez le paramètre d'enregistrement

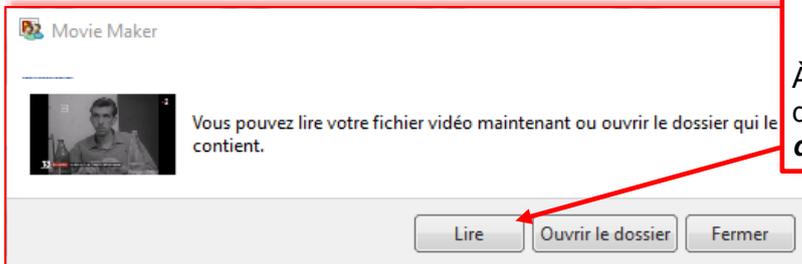


Dans la fenêtre **Enregistrer le film**, nommez votre fichier (*bon_chiffre_chomage*) puis choisissez le format d'enregistrement (*.mp4* ou *.wmv*).

La durée de l'enregistrement dépend de la taille du fichier vidéo.



À la fin de l'enregistrement, une boîte de dialogue vous propose de **Lire**, d'**Ouvrir le dossier** contenant votre vidéo ou de **Fermer**.

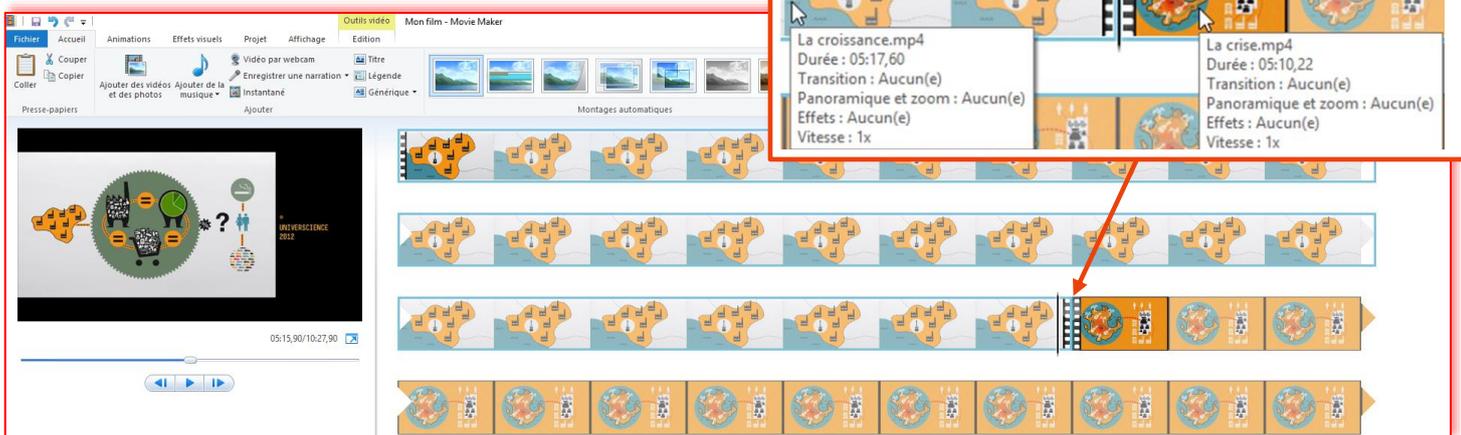
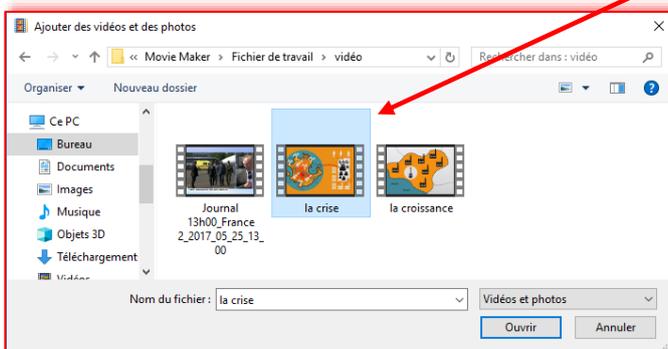
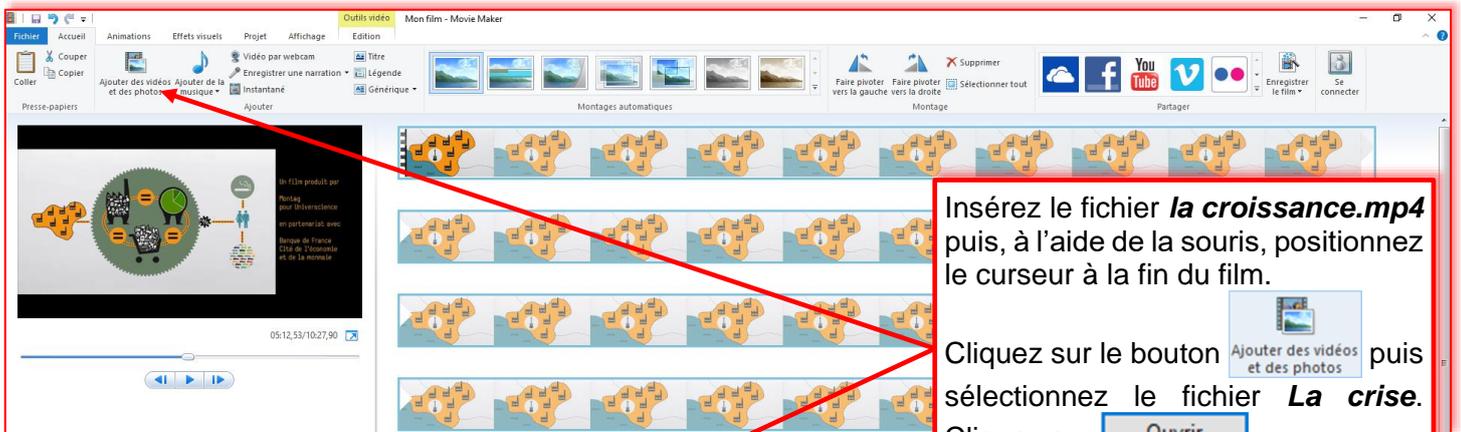


Procédez de la même manière pour les deux autres projets.



4. Assembler deux extraits vidéo

Objectif : Après avoir récupéré deux vidéos, l'une sur la croissance (*la croissance.mp4*) et l'autre sur la crise (*la crise.mp4*), voyons comment les assembler dans un même projet que nous nommerons **Croissance et crise**. Les deux fichiers se trouvent dans le dossier **Movie Maker\Fichier de travail\vidéo**.

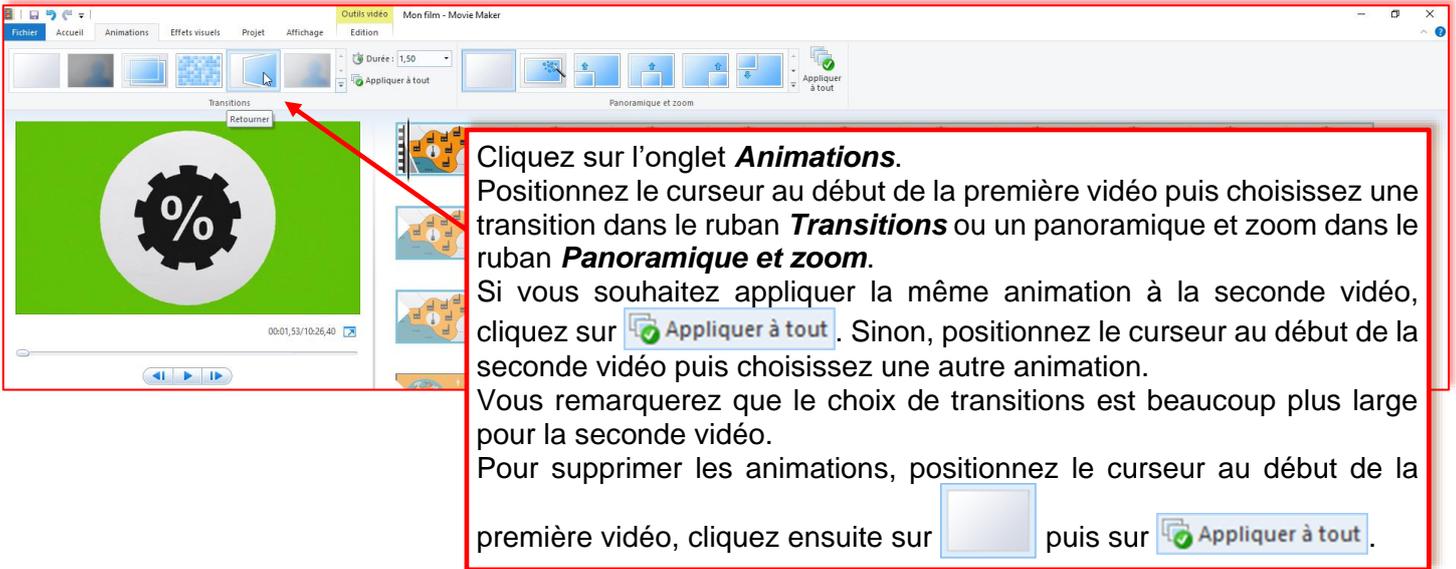


Enregistrez sous votre **Projet Movie Maker (Fichier\Enregistrer le projet sous)**. Nommez-le **croissance_et_crise**.



5. Ajouter des animations

Objectif : Après avoir assemblé les deux fichiers vidéo, nous allons ajouter une animation au début de chacune des deux vidéos.



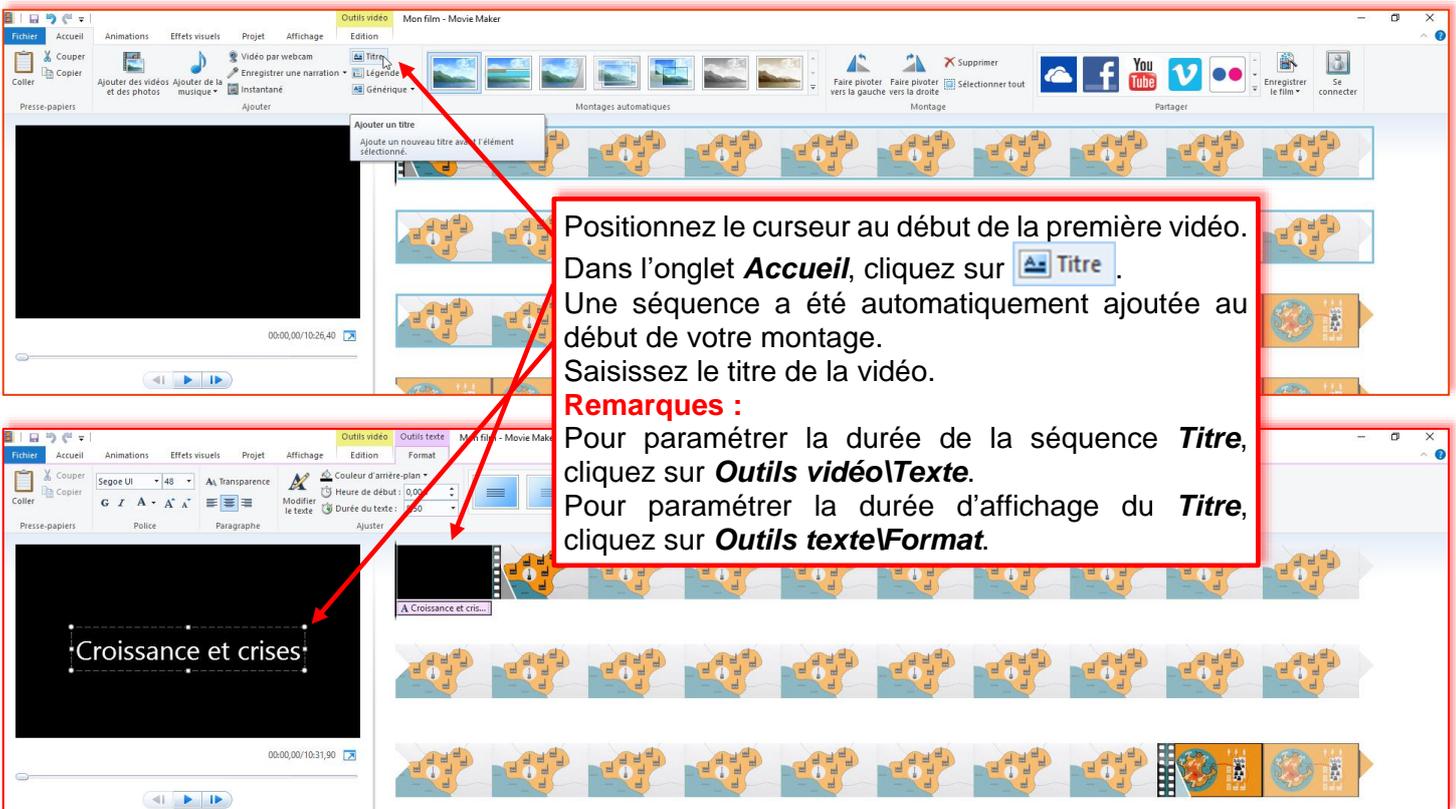
Cliquez sur l'onglet **Animations**.
Positionnez le curseur au début de la première vidéo puis choisissez une transition dans le ruban **Transitions** ou un panoramique et zoom dans le ruban **Panoramique et zoom**.
Si vous souhaitez appliquer la même animation à la seconde vidéo, cliquez sur **Appliquer à tout**. Sinon, positionnez le curseur au début de la seconde vidéo puis choisissez une autre animation.
Vous remarquerez que le choix de transitions est beaucoup plus large pour la seconde vidéo.
Pour supprimer les animations, positionnez le curseur au début de la première vidéo, cliquez ensuite sur  puis sur **Appliquer à tout**.

Enregistrez votre **Projet Movie Maker (Fichier\Enregistrer le projet)**.

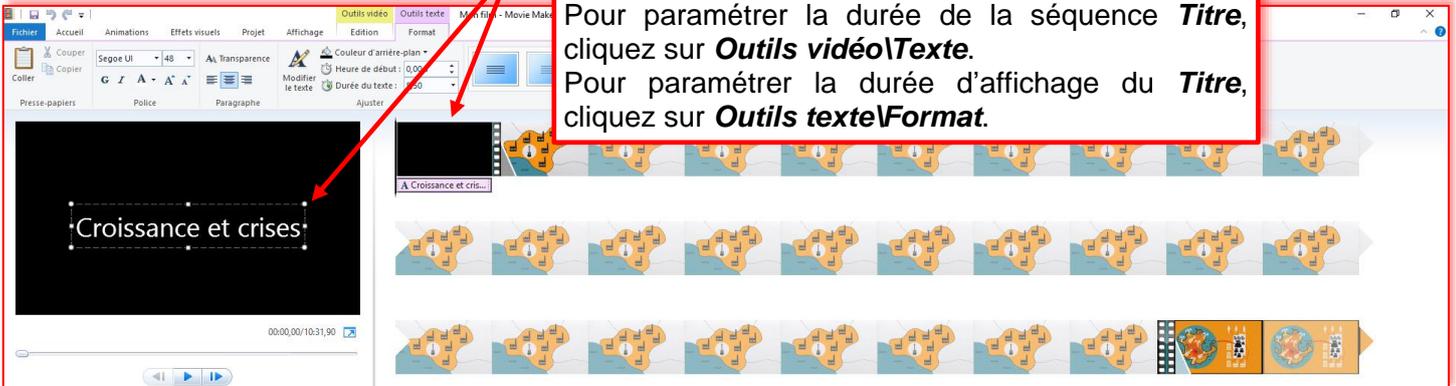
6. Ajouter un titre, une légende, un générique

Objectif : Ajouter un titre, des questions et un générique à votre montage.

⋮ Ajouter un titre 

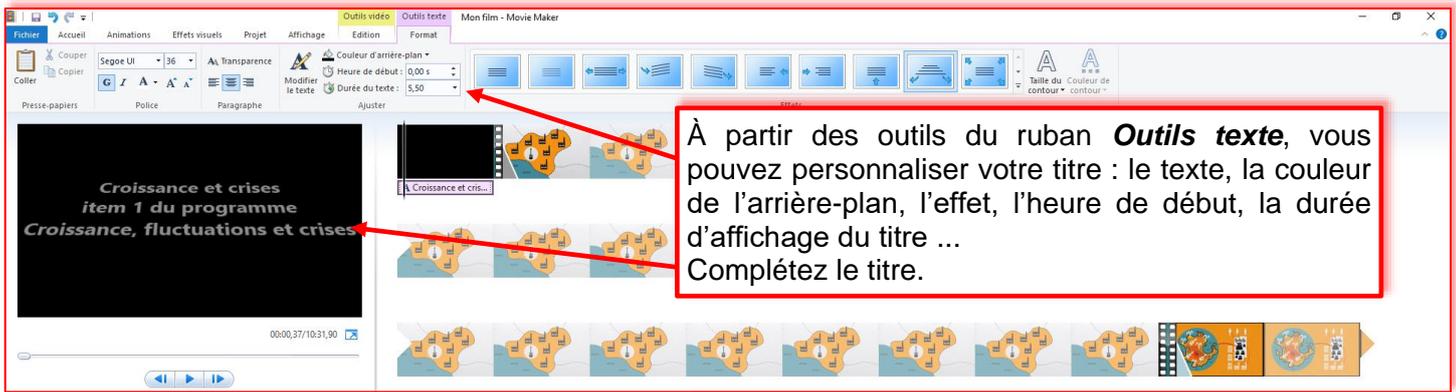


Positionnez le curseur au début de la première vidéo.
Dans l'onglet **Accueil**, cliquez sur  **Titre**.
Une séquence a été automatiquement ajoutée au début de votre montage.
Saisissez le titre de la vidéo.
Remarques :
Pour paramétrer la durée de la séquence **Titre**, cliquez sur **Outils vidéo\Texte**.
Pour paramétrer la durée d'affichage du **Titre**, cliquez sur **Outils texte\Format**.



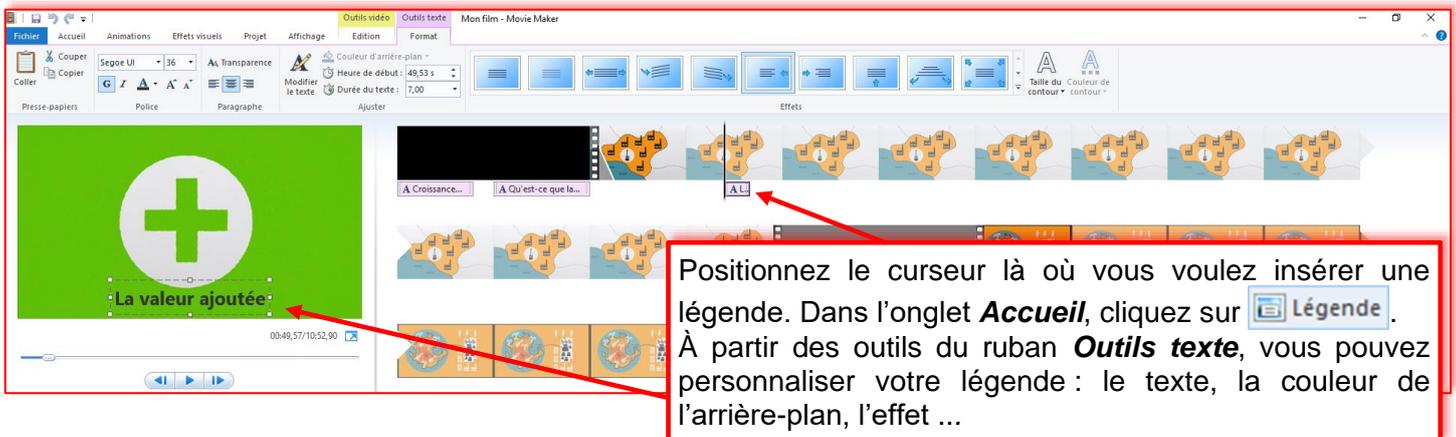
Croissance et crises





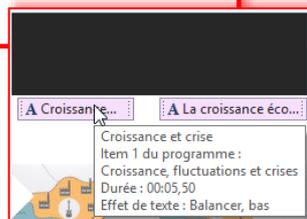
Remarque : Vous pouvez utiliser cet outil pour insérer des questions à destination des élèves. En configurant la durée d'affichage de la question, vous laissez le temps à l'élève d'y répondre par écrit.

⋮ Ajouter une légende **Légende**

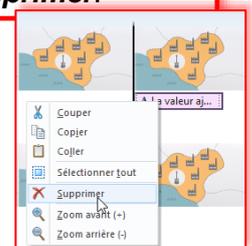


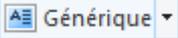
Remarques :

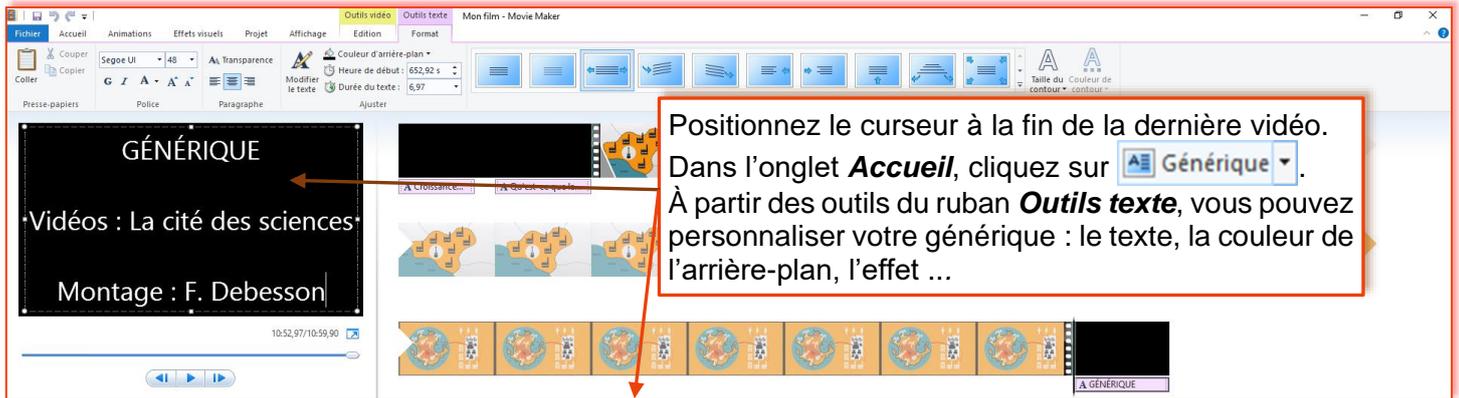
Si vous passez le curseur de la souris sur le titre ou la légende, une info bulle affiche son contenu et ses caractéristiques.

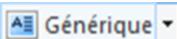


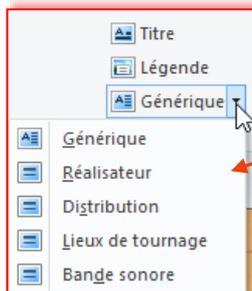
Si vous souhaitez supprimer un titre ou une légende, faites un clic droit sur le titre ou la légende puis cliquez sur **Supprimer**.



⋮ Ajouter un générique 



Positionnez le curseur à la fin de la dernière vidéo. Dans l'onglet **Accueil**, cliquez sur . À partir des outils du ruban **Outils texte**, vous pouvez personnaliser votre générique : le texte, la couleur de l'arrière-plan, l'effet ...



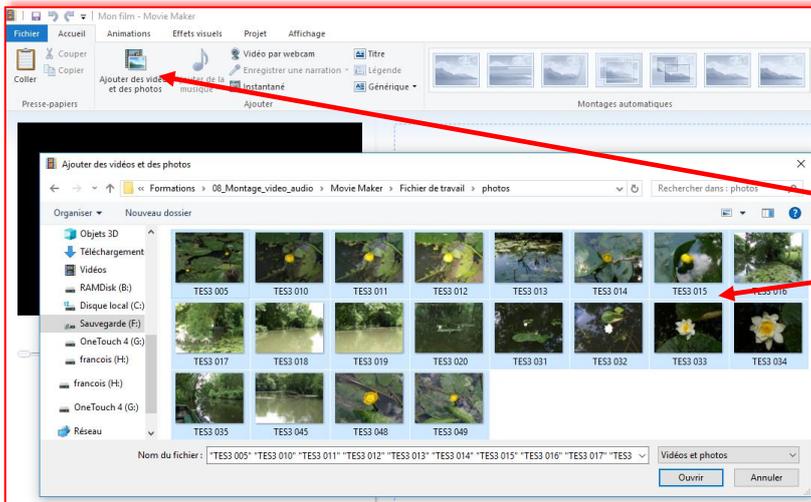
Vous pouvez étoffer votre générique.

Enregistrez votre projet.

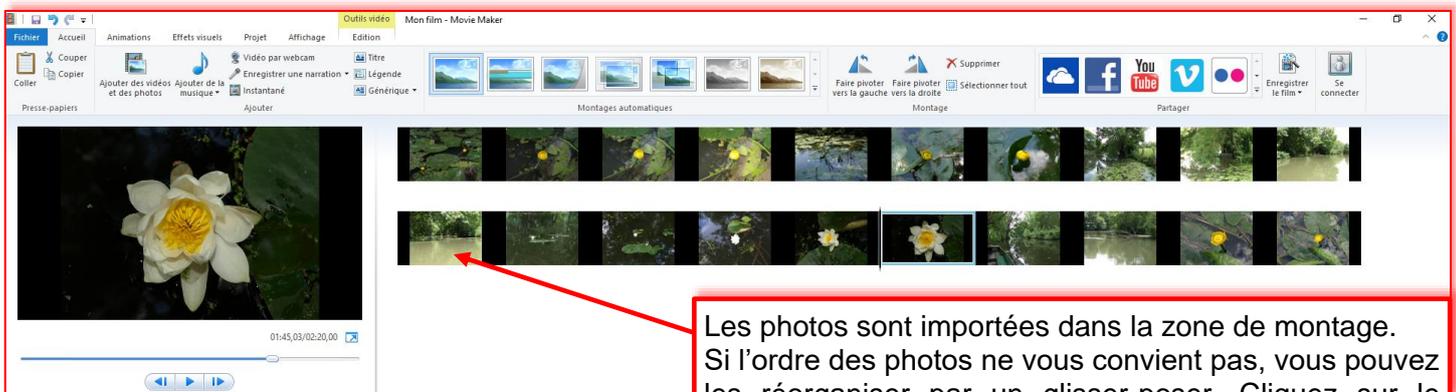
Enregistrez le film ( Pour lecture sur ordinateur).



7. Ajouter des photos pour réaliser un diaporama



Ouvrez **Movie Maker**. Cliquez sur le bouton **Ajouter des vidéos et des photos** situé dans le ruban **Accueil**. Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez les photos à importer (elles se trouvent dans le dossier **Movie Maker\Fichier de travail\photos**). Vous pouvez faire un glisser-poser depuis le dossier qui contient vos photos.



Les photos sont importées dans la zone de montage. Si l'ordre des photos ne vous convient pas, vous pouvez les réorganiser par un glisser-poser. Cliquez sur le bouton gauche de la souris sur la photo à déplacer, puis, tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, déplacez la photo là où vous voulez la déposer.



Vous pouvez ajouter un titre, des légendes et un générique comme pour une vidéo. Enregistrez votre projet (**mon_diaporama**).



8. Ajouter de la musique et/ou une narration

⋮ Ajouter de la musique

Vous pouvez ajouter des fichiers au format **Windows média (.wma)** ou **MP3**. Si votre fichier audio n'est pas au bon format, convertissez-le à l'aide de **Format Factory**.

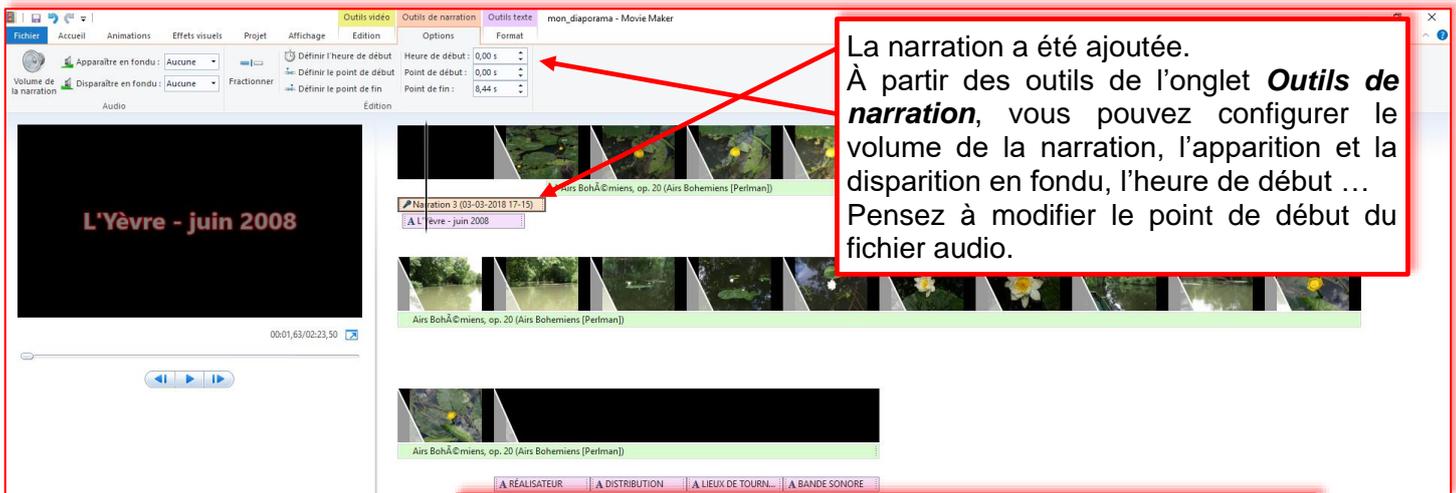
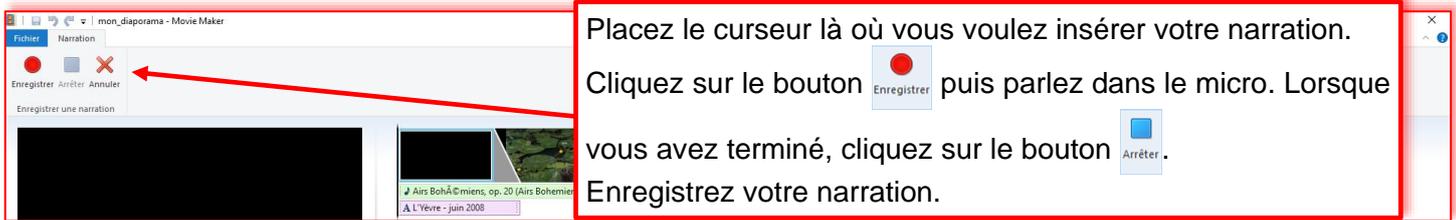
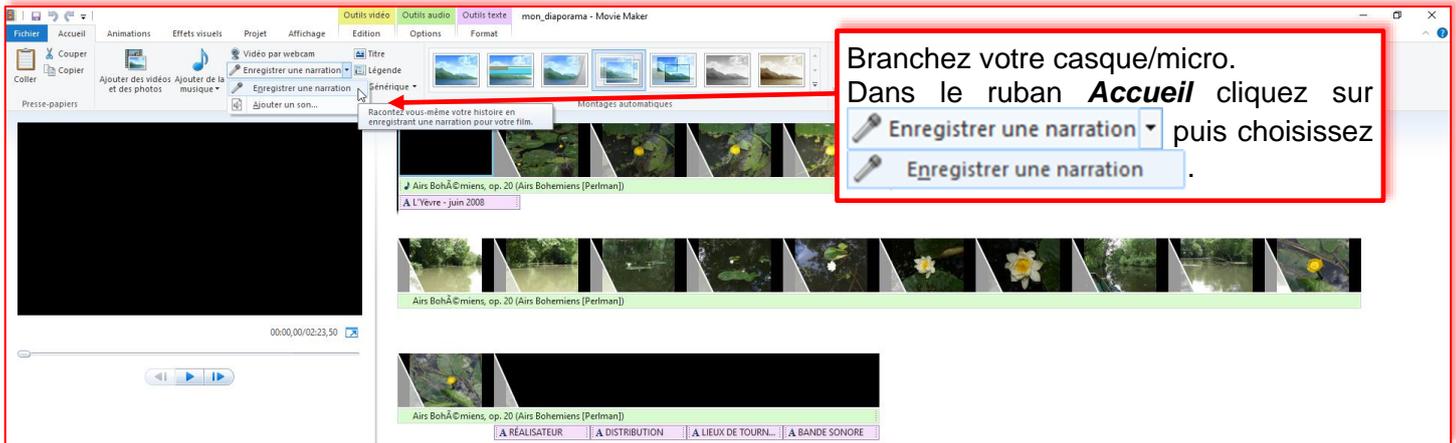
Dans le ruban **Accueil** cliquez sur **Ajouter de la musique**. Dans la liste, cliquez sur **Ajouter de la musique...**. Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez le fichier audio que vous souhaitez insérer. (Les fichiers audio se trouvent dans le dossier **Movie Maker\Fichier de travail\audio**)

La bande-son a été ajoutée. À partir des outils de l'onglet **Outils audio**, vous pouvez configurer l'apparition et la disparition en fondu, l'heure de début...

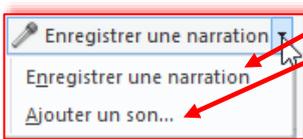
Vous pouvez également ajouter des animations, un titre, des légendes et un générique.



⋮ Ajouter une narration

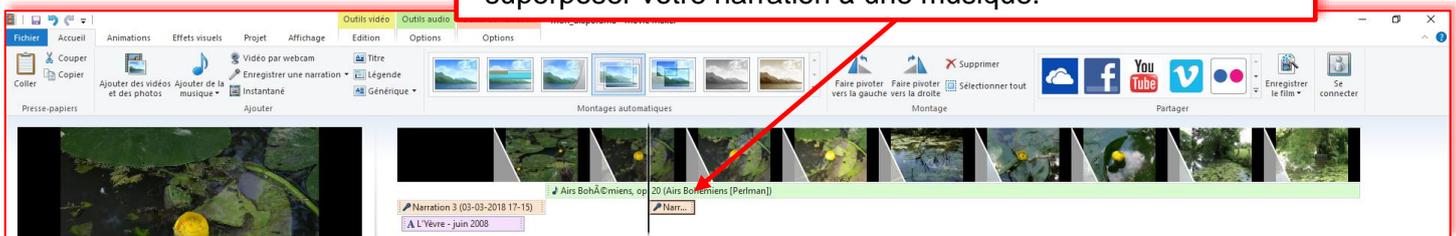


Remarque :



Pour insérer une narration, vous pouvez :

- soit **Enregistrer une narration** en direct,
- soit **Ajouter un son...** Dans ce cas, vous allez insérer une narration qui a été enregistrée au préalable avec le magnétophone Windows ou avec un logiciel comme Audacity. Cette option est particulièrement intéressante si vous voulez superposer votre narration à une musique.



Enregistrez votre projet puis enregistrez le film (Pour lecture sur ordinateur).

