

Les fées, jeu, rallye lecture cycle 2

Vous trouverez dans ce dossier plusieurs pistes vierges, des éléments à découper pour coller aux emplacements désirés et les cartes de la pioche.

Les fées, reçois 1 don ou 1 maléfice

Règles du jeu :

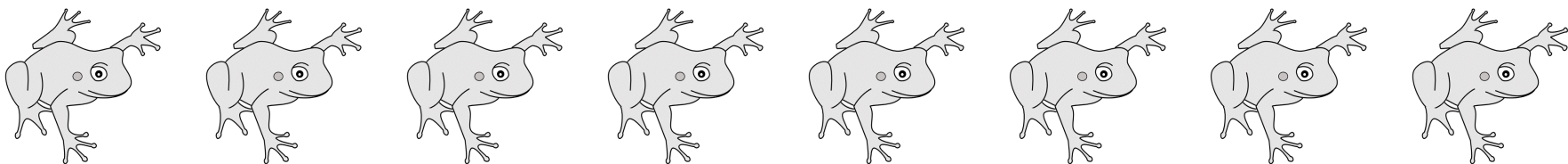
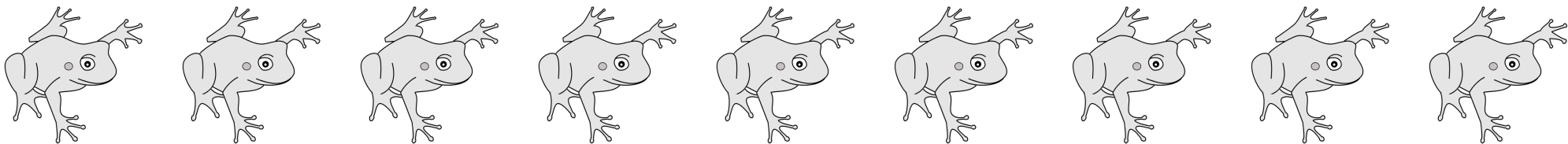
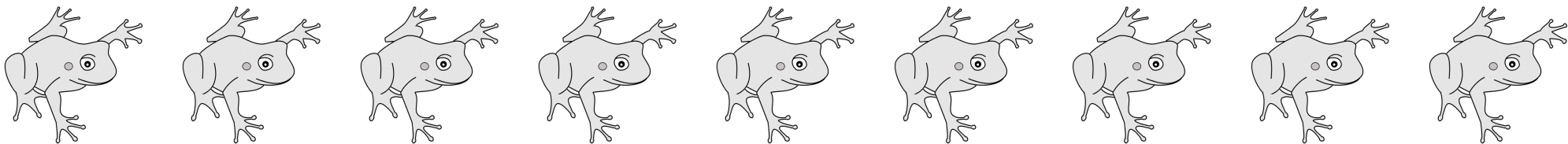
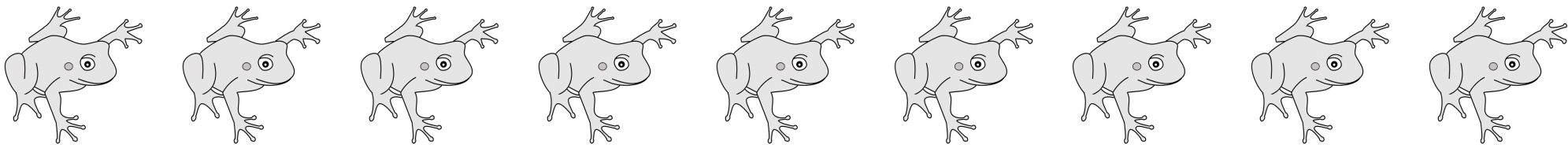
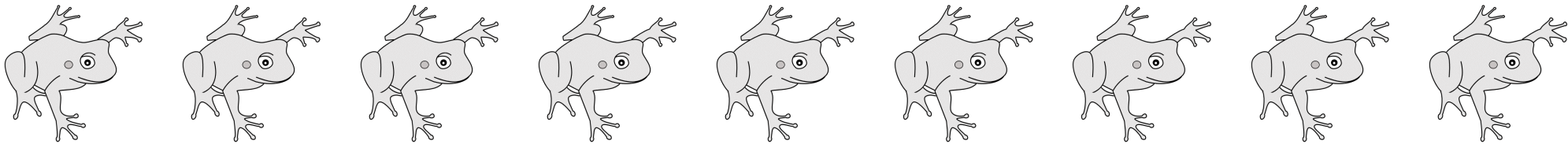
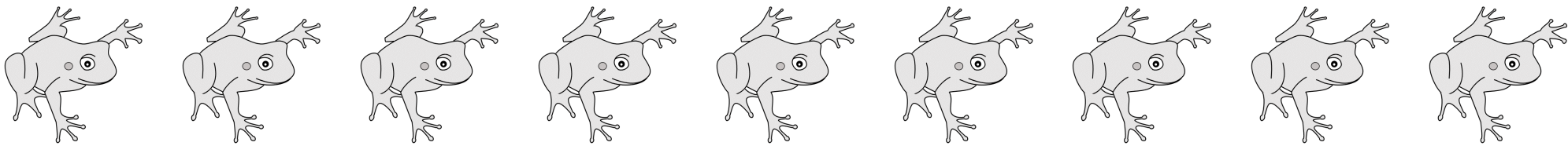
Se joue avec 1 dé et des pions pour 2 ou 3 joueurs, des cartes en pioche (rose, serpent, collier de perle, grenouille).

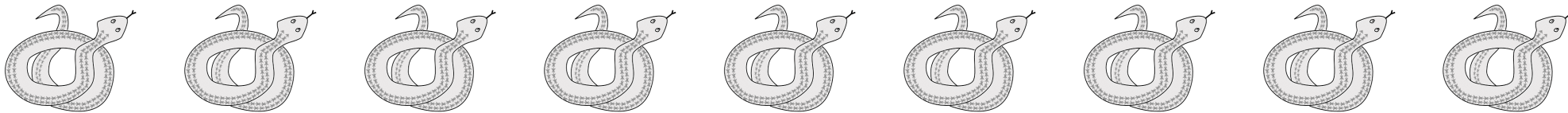
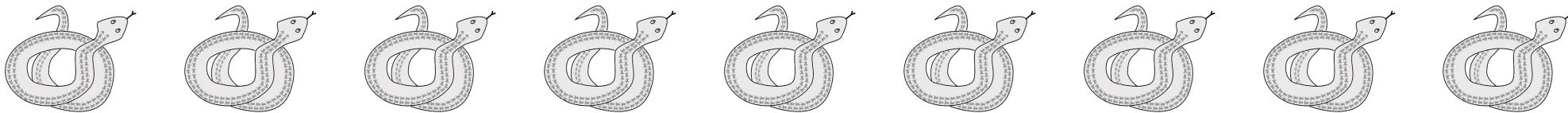
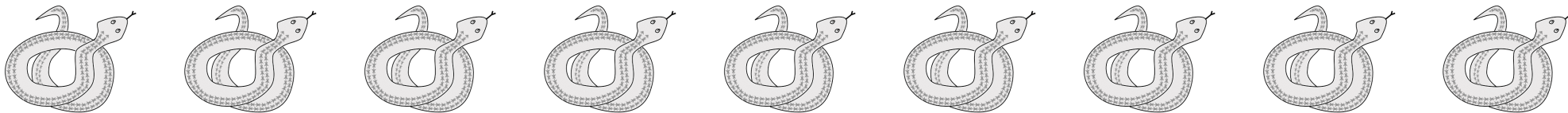
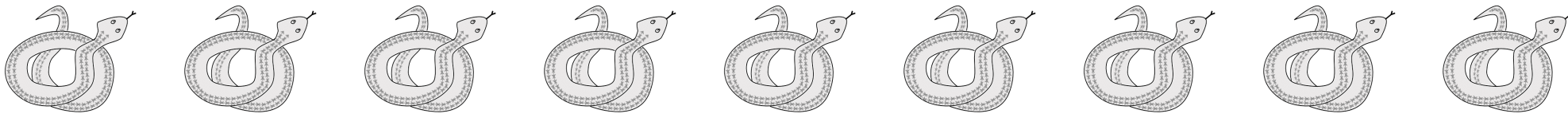
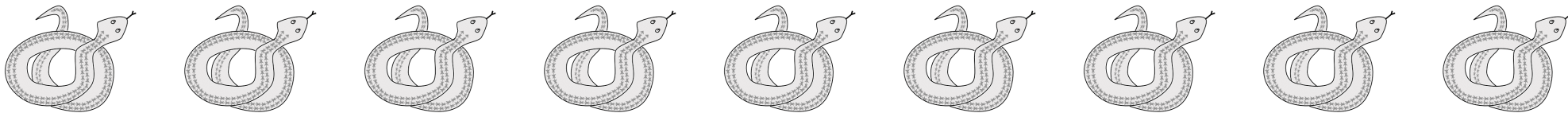
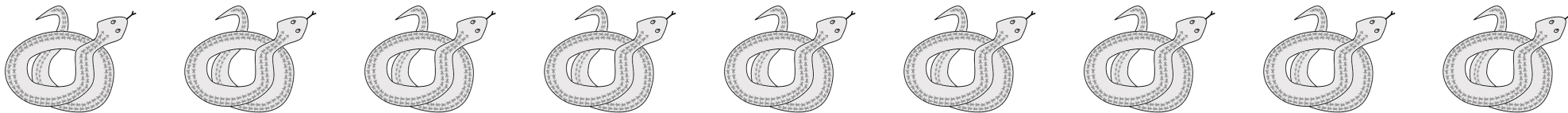
Chaque joueur joue à son tour et compte avec son pion le nombre de points réalisés avec le dé.

Il reçoit une carte à l'arrivée sur la case : serpent, grenouilles, collier de perles, roses ou rien.

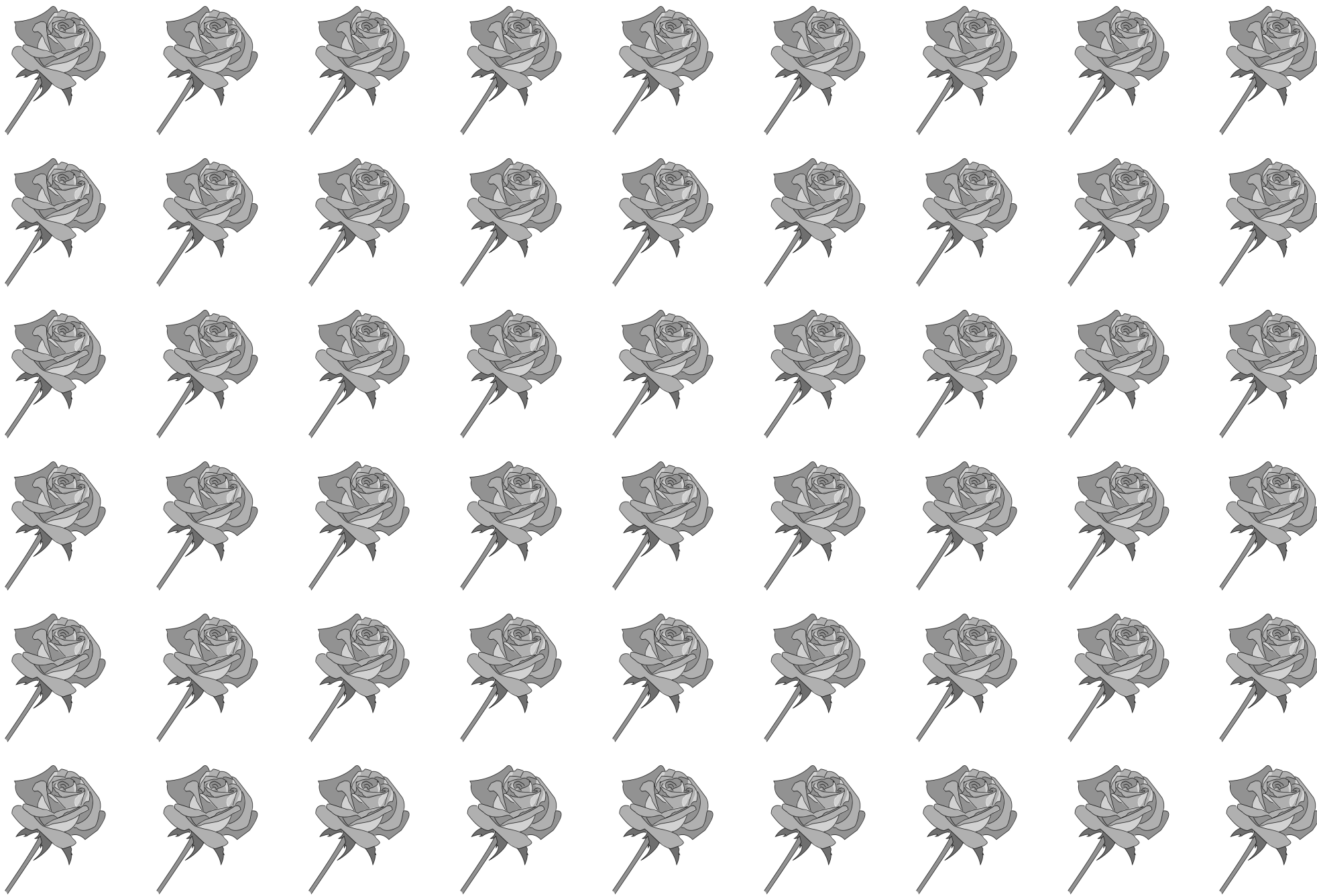
A l'arrivée chaque joueur comptabilise les dons et les maléfices.

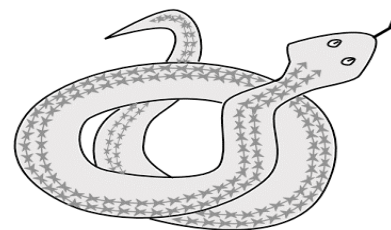
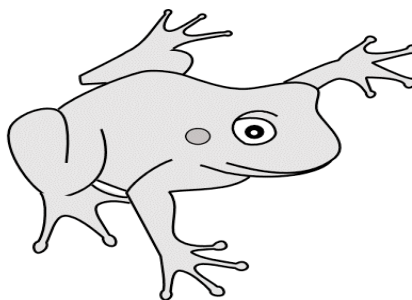
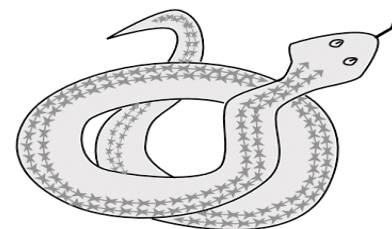
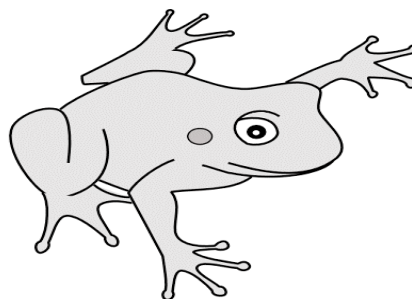
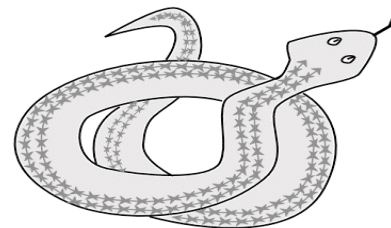
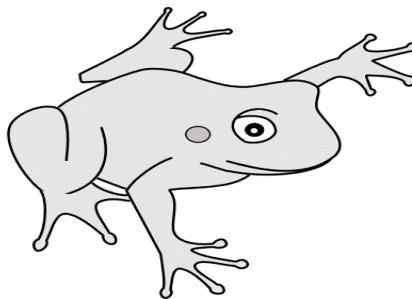
Le joueur qui gagne est celui qui a reçu le plus de dons (roses et colliers).

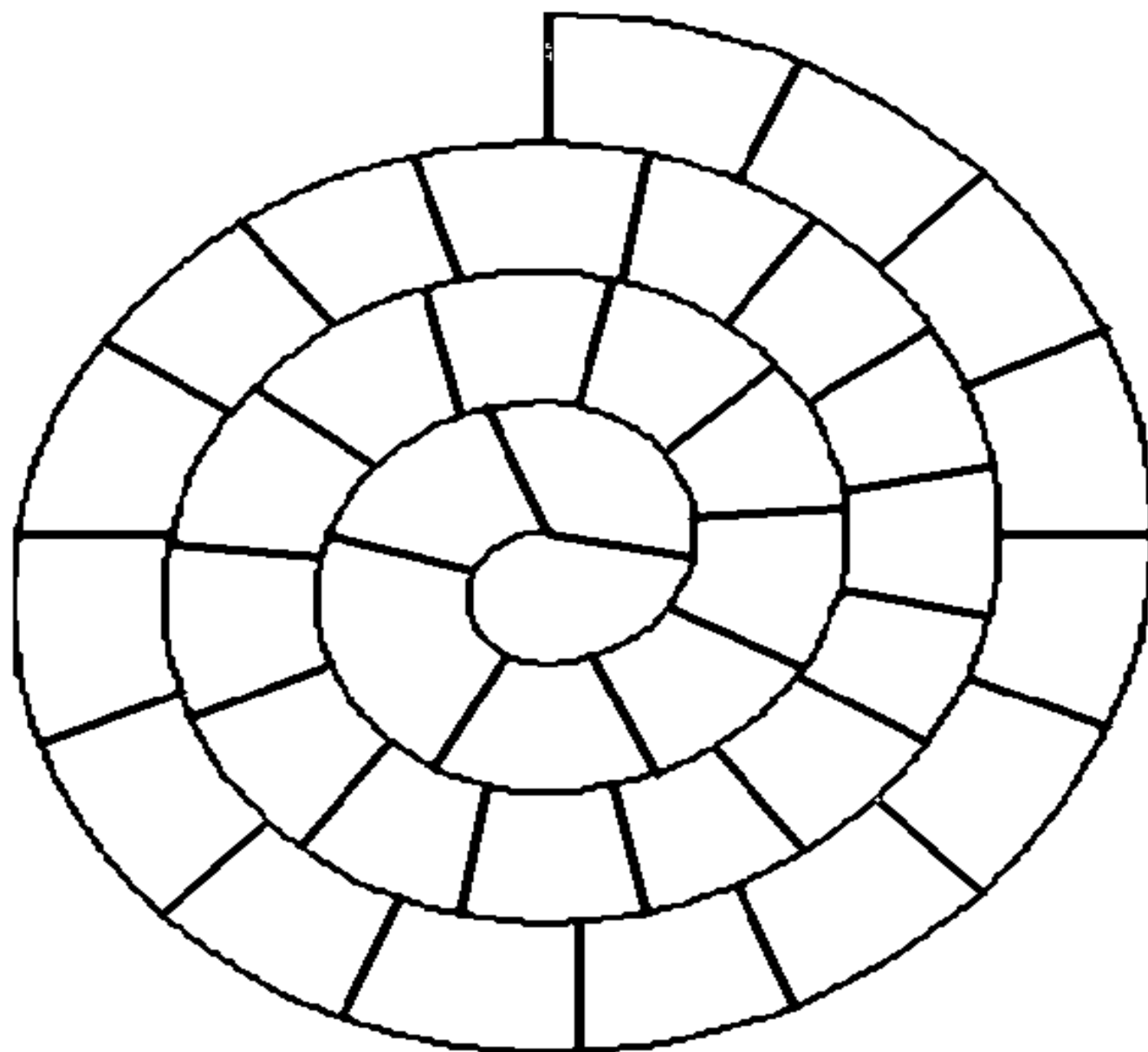












17	16	15	14	13	12	11	10
18	ARRIVÉE	30	29	28	27	26	9
19	20	21	22	23	24	25	8
DÉPART	1	2	3	4	5	6	7

DÉPART	1	2	3	4	5	6
13	12	11	10	9	8	7
14	15	16	17	18	19	20
27	26	25	24	23	22	21
28	29	30	31	32	33	ARRIVÉE