Nom du jeu : **Les p’tits zooms**

****

**a) Domaine :** COPSP (les formes et les grandeurs)

**b) Niveaux :** PS, MS

**c) Type de jeu** : sensoriel visuel

**d) Caractéristiques :**

-matériel : 6 maisons en relief

60 cartes de manipulation (cartes avec les formes : rond, carré, triangle, ovale, rectangle, losange, dans 3 grandeurs et 6 couleurs)

12 étiquettes inductrices : forme ou grandeur

-durée d’une partie : 10 à 20 mn

-éditeur : Claeys – Jeux

**e) But du jeu :**

Remplir sa maison en fonction de l’étiquette inductrice. Les cartes sont étalées sur la table et le premier qui a rempli sa maison correctement a gagné.

**f) Compétences développées :**

Mathématiques : reconnaître et nommer les formes, trier, ordonner, comparer des grandeurs, trouver un intrus.

Transversales : attendre son tour, formuler une demande, argumenter.

**g) Variantes :**

Remplir sa maison sans carte inductrice et dire ce que l’on prend : « Je prends le petit rond vert…. »

Pour remplir sa maison, il faut demander la carte souhaitée à son voisin : « Je voudrais le grand triangle rouge… »

L’enseignant propose une maison remplie et il faut trouver l’intrus et argumenter son choix.

Il est possible de créer 2 dés : 1 avec formes et 1 avec grandeurs, et on remplira sa maison en fonction des indications données par le dé.

**h) Observations :**

Au dos des cartes, il existe un deuxième jeu : observer, décrire une image, découvrir l’écrit.

Pour les petits, on peut utiliser le jeu pour travailler les couleurs.