**Compétences :**

Utiliser l’euro et les centimes d’euros

Connaître le prix de quelques objets familiers

**Objectif : Manipuler, utiliser, convertir**

**Niveau CE1/CE2**

**Matériel**

* Des pièces de monnaie
* Des billets
* Un plateau
* Nombre de joueurs  2
* 1 grille de correction

Durée du jeu : 10 à 15 min (variable selon le niveau)

Règle de jeu

Chaque élève dispose d’un plateau de jeu, de pièces et de billets.

Chaque élève colle l’argent nécessaire pour acheter les articles (avec le plus de monnaie possible /ou le moins de billets et de pièces possibles).

A la fin du temps imparti, les joueurs échangent leur plateau de jeu et prennent ensuite la grille de correction.

Coller une pastille verte dans la case correspondante à chaque bonne réponse.

Si l’élève a trouvé une réponse juste ne faisant pas partie des réponses proposées, il reçoit 2 pastilles vertes.

Compter le nombre de pastilles obtenues et celui qui le plus sera le vainqueur.

**TABLEAU DE JEU**

|  |  |
| --- | --- |
| Image associée  Un paquet de biscuit : 2 € |  |
| 1. Image associée   Une brique de jus d’orange : 3 € 50 |  |
| 1. Image associée   Un vélo : 29€ |  |
| 1. Image associée   Un pantalon enfant : 14€60 |  |
| Image associée  Une trousse : 1€33 |  |
| 1. Image associée   Un stylo : 75 centimes |  |
| 1. Image associée   Le cartable : 135€ |  |
| 1. Image associée   La tablette : 250€ |  |
|  |  |