**Ça balance !**

**Objectif du jeu** : Savoir comparer des masses

**Matériel :**

* 40 Cartes objets
* 67 Cartes balances de trois types : objet à trouver plus lourd, objet à trouver plus léger ou balance en équilibre

**Règles du jeu :**

Se joue à 4 joueurs

Six cartes objets sont distribuées à chaque joueur, au centre est disposée une pile de cartes balances retournées ainsi qu’une pile de cartes objets qui sert de pioche.

On définit au départ le sens du jeu et chaque joueur joue à son tour : il tire une carte balance et doit trouver parmi ses six cartes un objet qui doit « bien aller »  dans le plateau vide de la balance.

S’il a une carte objet correspondant à la demande : il garde la carte balance et sa carte objet et les dispose devant lui. Validation par le groupe

S’il n’a pas d’objet, il tire une carte objet dans la pioche et répond ou non à la demande, s’il n’a pas encore le bon objet, il passe son tour et la carte balance est remise sous la pile.

Le but étant de faire les associations carte-objet/balance.

Celui, qui le premier, n’a plus de cartes est gagnant.

Une validation générale de toutes les associations de cartes est faite par le groupe

 **Pour réaliser le jeu :**

Matériel :

* 67 cartes balances à fabriquer : utiliser les vignettes d’objets petit format et placer à chaque fois un objet dans un des plateaux (l’autre plateau reste libre et correspond à ce que l’enfant doit trouver à l’aide de ses cartes objets, ex :si le chocolat est dans le plateau le plus élevé l’enfant devra trouver parmi ses cartes un objet plus lourd que le chocolat).
* Le jeu de 20 cartes objets est à imprimer en double soit 40 cartes finales.

.

**Prolongements ou autres jeux possibles**

 *Prolongement pour les CE 2 :*

- on ajoute les cartes objets « tonne »

- on peut aussi remplacer les vignettes objets collées sur les cartes balances par des vignettes masses marquées ( 1g, 10g, 100g, 500g, 1kg et la tonne)

*Autres jeux possibles :*

* Jeu de bataille en ne jouant qu’avec les cartes objets, celui qui l’emporte est le joueur avec l’objet le plus lourd
* Jeu de classement de cartes d’objet du plus léger au plus lourd
* Jeu de famille en vue de constituer des familles d’équivalence de masse (les 1g, les 10 g,les 100g, les 500g et les cartes 1 kg)