Défis scientifiques Cycle 2

* Allumer une lampe avec le matériel proposé :
	+ Ampoule
	+ 2 fils électriques
	+ 2 pinces crocodile
	+ 1 pile plate
* Eclairer un objet placé derrière la source lumineuse sans déplacer celle-ci et sans toucher l’objet :
	+ Un objet-cible
	+ Des miroirs
* Comment fabriquer un voilier stable à partir du modèle de départ ?



* + Bassine
	+ Serviette éponge
	+ Ciseaux
	+ Vrilles
	+ Bouchons de liège
	+ Cure-dents
	+ Elastiques
	+ Ficelle
* Concevoir et fabriquer une ou plusieurs machines capables de monter l’eau d’un récipient A à un récipient B, sans se mouiller ni « toucher » l’eau directement, dans la situation suivante : Les deux récipients sont à des altitudes différentes : A est plus bas que B ».
* Concevoir un objet flottant pouvant se déplacer sans qu’on le touche :
	+ Pate à modeler
	+ Bouchons de liège
	+ Barquette de polystyrène
	+ Aimants
	+ Ballon de baudruche
	+ Petites bouteilles en plastique
* Faire le pont le plus long entre deux chaises :
	+ LEGOS
	+ Mètre-ruban
* Faire la tour de Kapla la plus haute
* La fusée à eau