**Stage robotique et programmation**

Défis THYMIO Niveau 1

Prénom: ……………..

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre de points si le défi est réussi** | **Défi réussi**  **(oui ou non)** | **Coups de pouce**  (- 1 pt par aide. 3 aides maxi) | | | **Nombre de points par défi** |
|  | ***Aide 1*** | ***Aide 2*** | ***Aide 3*** |
| **Défi 1 : Je joue de la musique quand on me tape dessus** | **3** |  |  |  |  |  |
| **Défi 2 : je joue de la musique comprenant 5 notes quand quelque chose passe devant moi.** | **3** |  |  |  |  |  |
| **Défi 3 : J’avance quand on appuie sur le rond et j’arrête quand on me tape dessus.** | **4** |  |  |  |  |  |
| **Défi 4 : J’avance quand on appuie sur le rond et je m’arrête devant un obstacle.** | **4** |  |  |  |  |  |
| **Défi 5 : J’avance quand on appuie sur la flèche de devant. Je fais une marche arrière devant un obstacle. Je m’arrête quand je rencontre un obstacle à l’arrière.** | **6** |  |  |  |  |  |
| **Défi 6 : J’avance quand on me tape dessus, j’évite un obstacle en tournant et je m’arrête.** | **6** |  |  |  |  |  |
| **Défi 7 : J’effectue un parcours d’obstacles** | **8** |  |  |  |  |  |
| **Défi 8 : Je suis une ligne noire** | **8** |  |  |  |  |  |
| **Défi 9 : J’avance sur une table, je m’arrête avant de tomber dans le vide.** | **8** |  |  |  |  |  |
| **Défi 10 : J’effectue un parcours d’obstacle sur une table sans tomber dans le vide.** | **10** |  |  |  |  |  |
| **Nombre total de points** | | | | | |  |