Inférences

Plateau de jeux du type jeu de l’oie sans dé.

Cases de couleurs différentes avec bonus et malus de 1 à 20.

Rond bleu : rejouer

Rouge : recule d’une case

Vert : avance de 2 cases

Duré de jeux 20 minutes

Code = ou –

50 cartes énigme de texte au dos de la carte on trouve une question

Qui

Où

Quoi

Quand Nathalie 15cartes 10 textes 5 photos

Comment

la réponse est écrite à l’envers en bas

50 cartes énigme d’image

Niveau modulable du CP au CE2