

Nom du jeu : **Les p'tits zooms**

a) Domaine : découvrir le monde (les formes et les grandeurs)

b) Niveaux : PS, MS

c) Type de jeu : sensoriel visuel

d) Caractéristiques :

-matériel : 6 maisons en relief

60 cartes de manipulation (cartes avec les formes : rond, carré, triangle, ovale, rectangle, losange, dans 3 grandeurs et 6 couleurs)

12 étiquettes inductrices : forme ou grandeur

-durée d'une partie : 10 à 20 mn

-prix : 100 €

-éditeur : Claeys - Jeux

e) But du jeu :

Remplir sa maison en fonction de l'étiquette inductrice. Les cartes sont étalées sur la table et le premier qui a rempli sa maison correctement a gagné.

f) Variantes :

Remplir sa maison sans carte inductrice et dire ce que l'on prend : « Je prends le petit rond vert.... »

Pour remplir sa maison, il faut demander la carte souhaitée à son voisin : « Je voudrais le grand triangle rouge... »

L'enseignant propose une maison remplie et il faut trouver l'intrus et argumenter son choix.

Il est possible de créer 2 dés : 1 avec formes et 1 avec grandeurs, et on remplira sa maison en fonction des indications données par le dé.

g) Compétences développées :

Mathématiques : reconnaître et nommer les formes, trier, ordonner, comparer des grandeurs, trouver un intrus.

Transversales : attendre son tour, formuler une demande, argumenter.

h) Observations :

Au dos des cartes, il existe un deuxième jeu : observer, décrire une image, découvrir l'écrit.

Pour les petits, on peut utiliser le jeu pour travailler les couleurs.