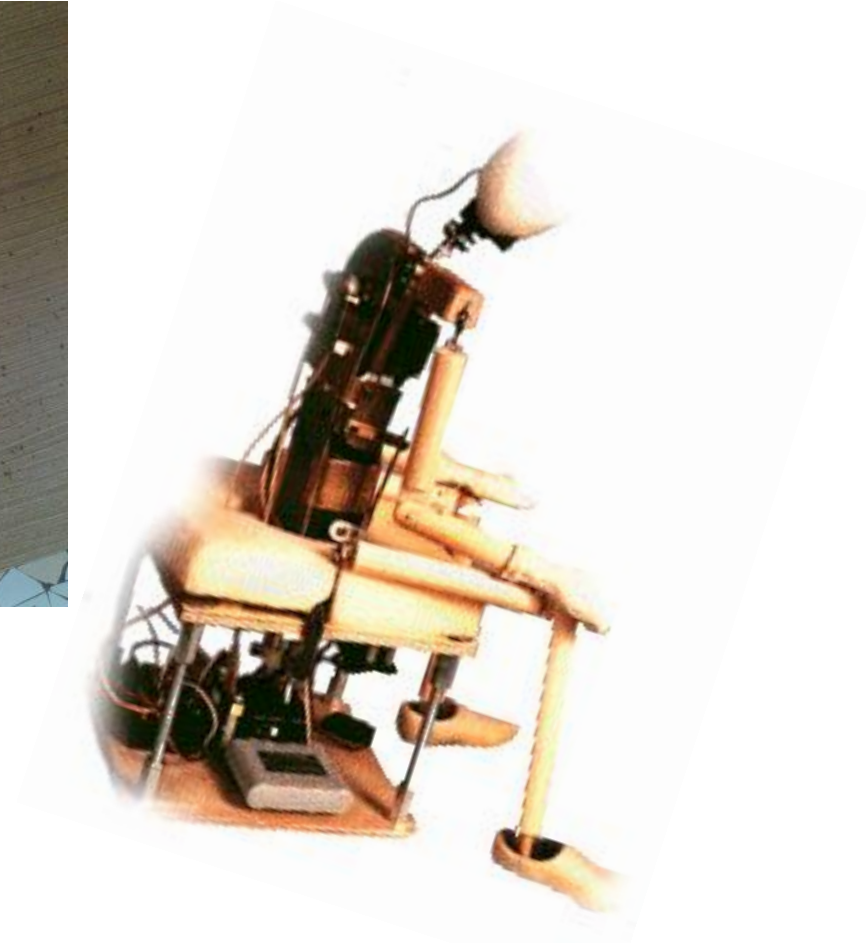


Cartes animées et Automates



Classe de CE2/CM1
Ouagadougou 2016/2017

Défi: Fabriquer une
carte avec un élément
en mouvement.

CARTE ANIMÉE

Etape 1

Observation, manipulation



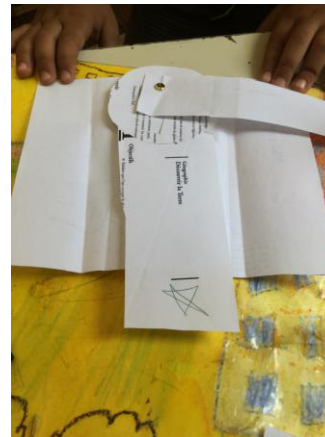
Etape 3

Conception des prototypes

Choix du matériel



Réalisation

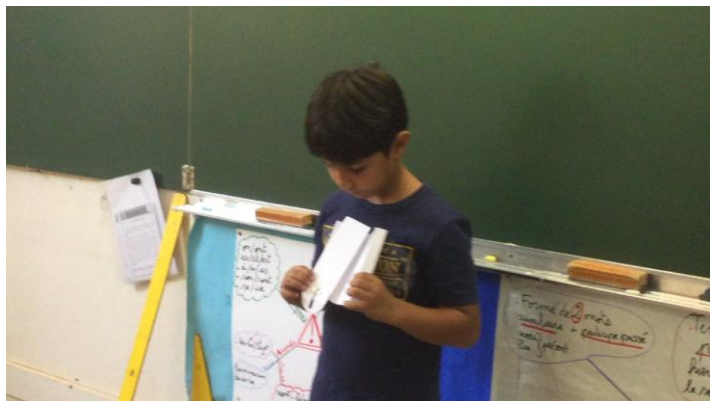
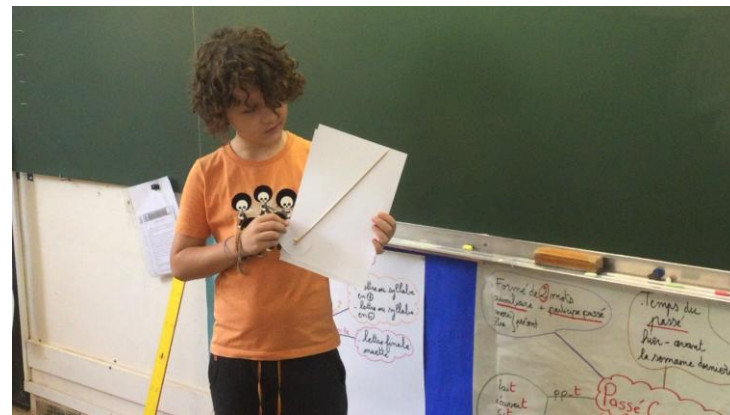


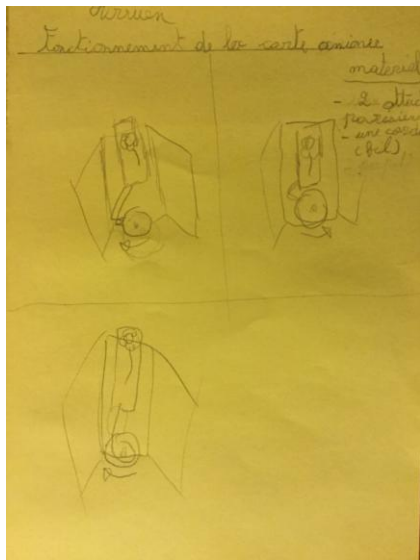
Etape 4

Démonstration - Validation

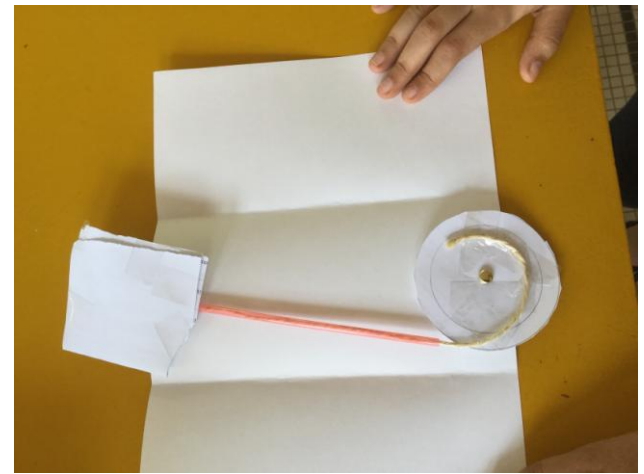
Vidéos

Différents
mécanismes
ont été validés.





1. Schématisation



3. Prototype



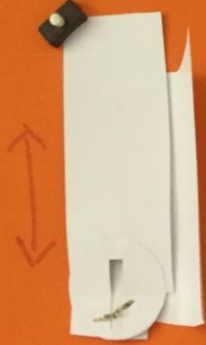
2. Matériel

4. Essai (Vidéo)

Défi réussi !



Prototypes cartes animées



Etape finale

Fabrication- Mise en couleur



AUTOMATE

L'automate est un appareil animé par un mécanisme intérieur qui imite les mouvements

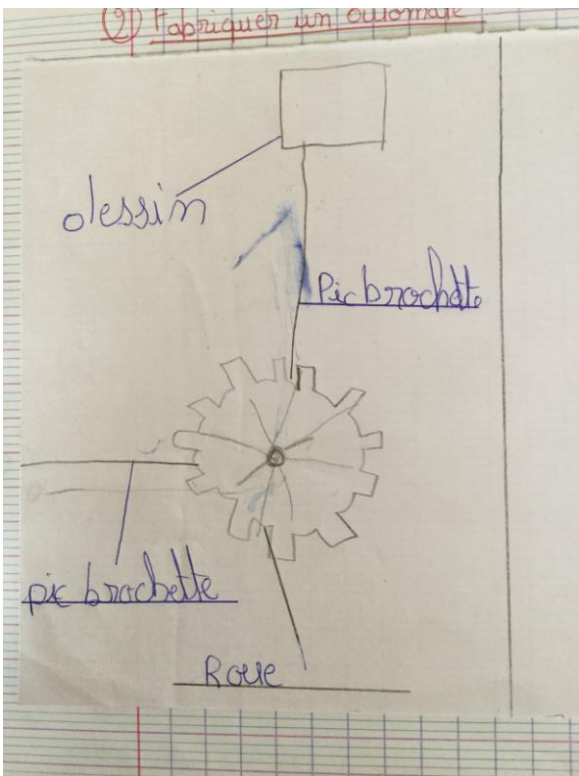
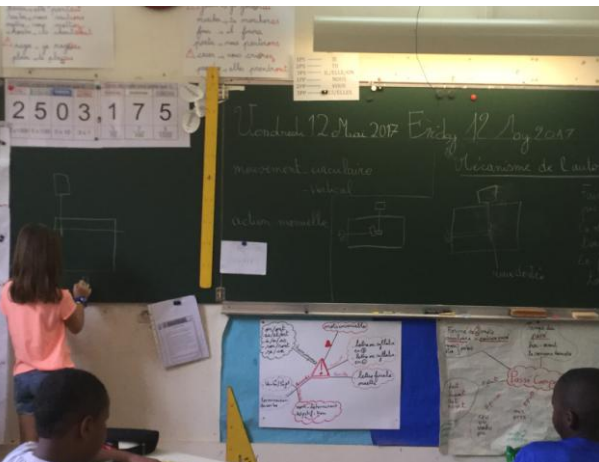
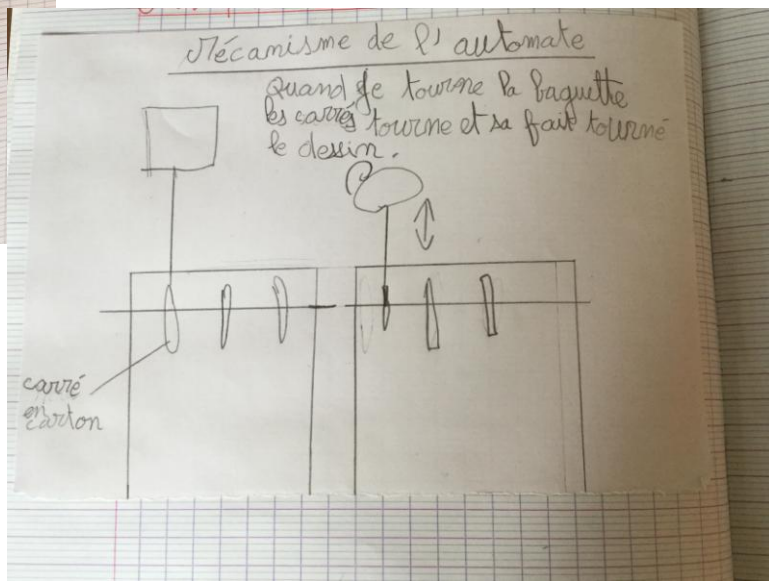
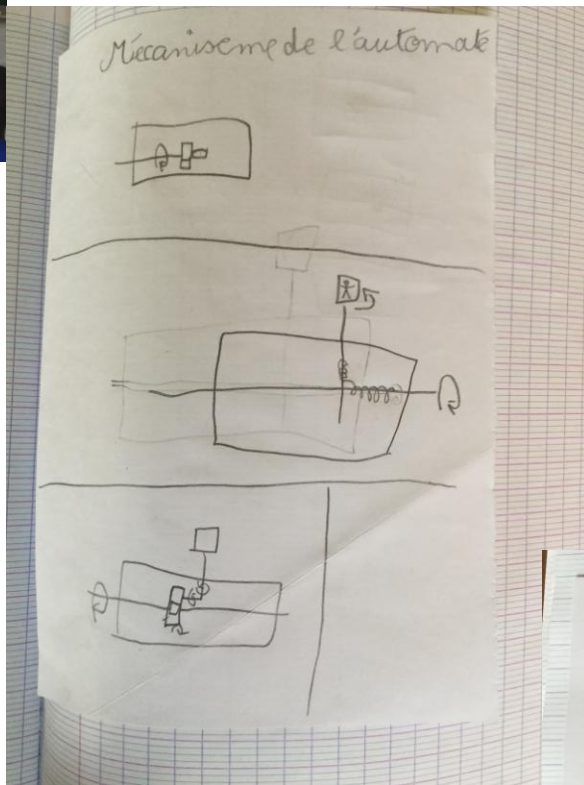
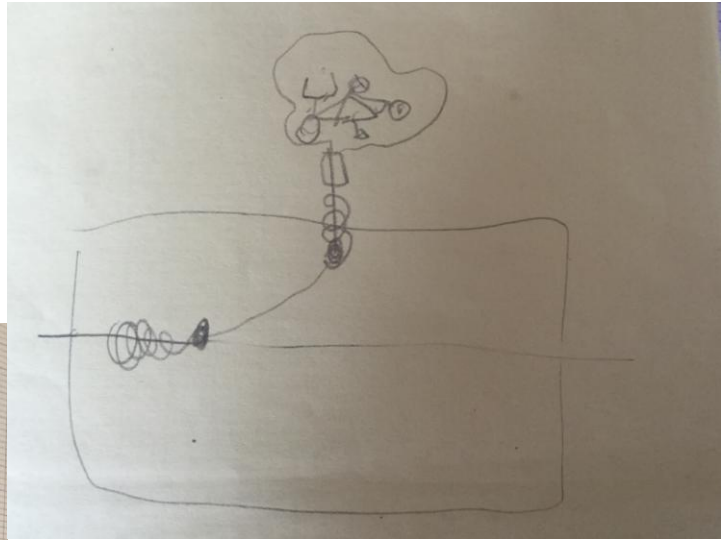
Notre défi :

Concevoir un mécanisme permettant de faire au moins un mouvement ,vertical, horizontal ou circulaire.

Etape 1

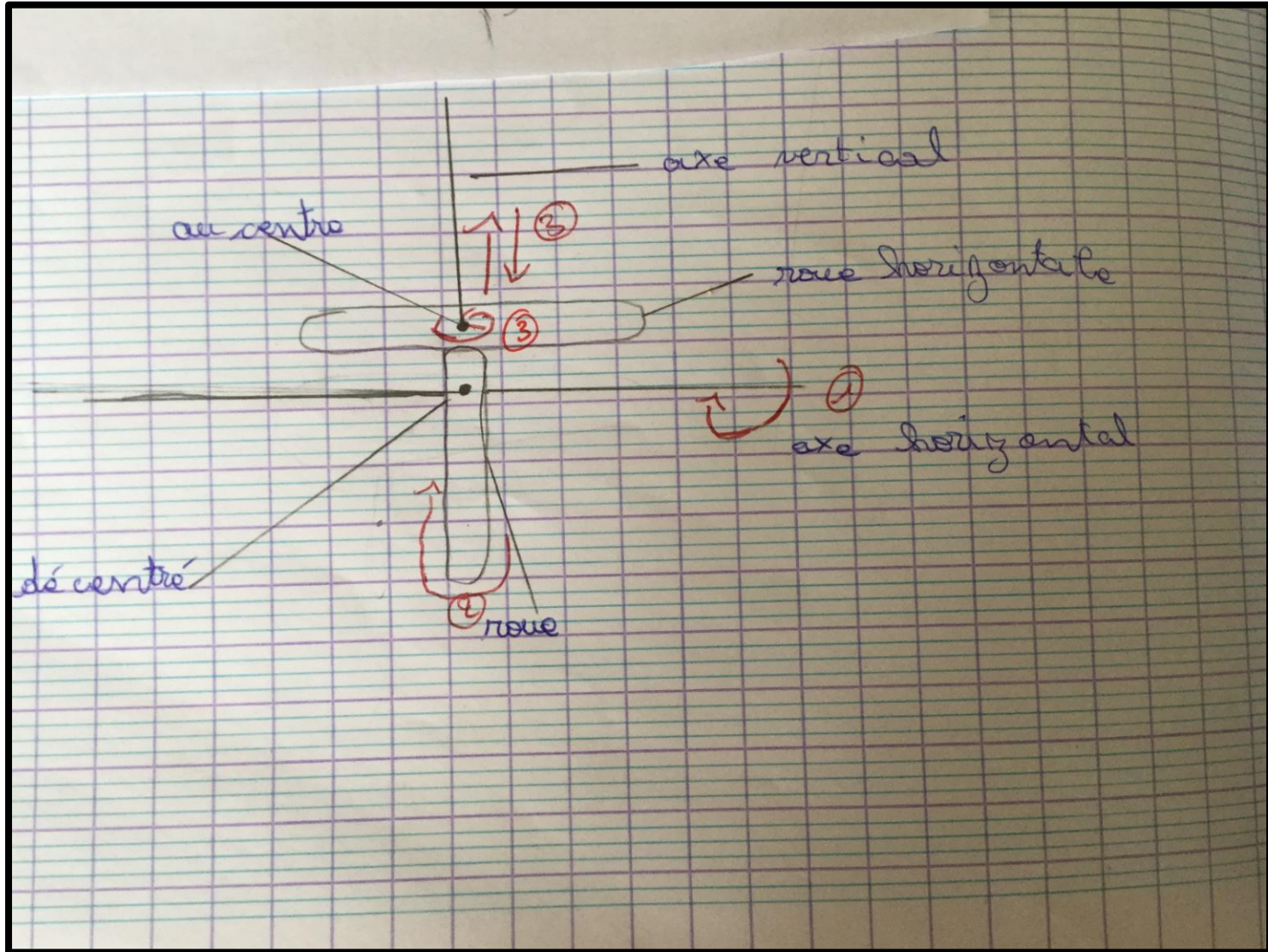
Hypothèses

Schématisation



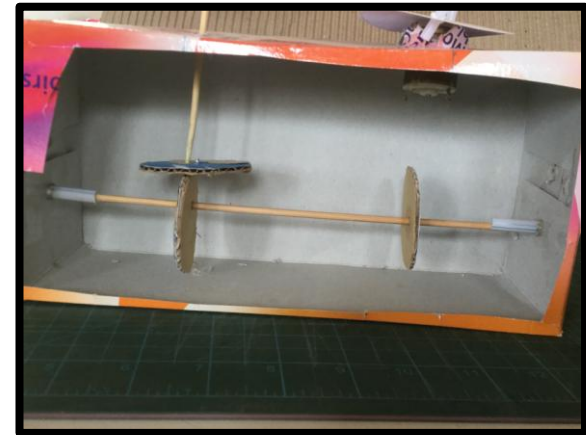
Etape 2

Validation d'un mécanisme

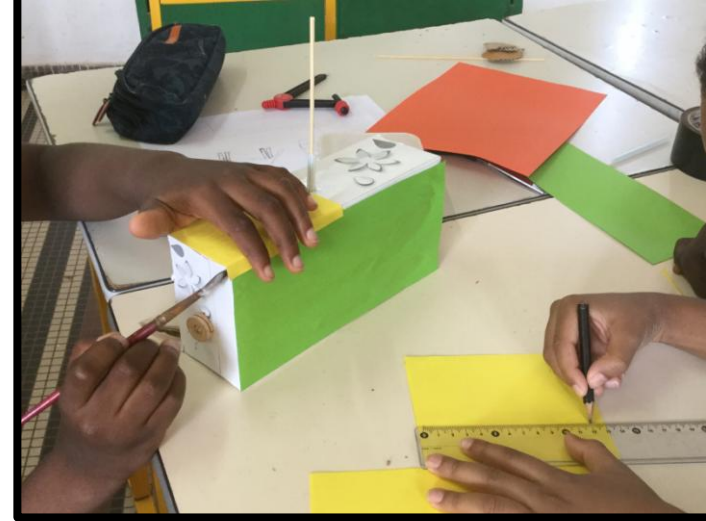


Etape 3

Conception des prototypes



Etape finale Fabrication



EXPOSITION du 27 mai 2017



Ajustement de dernière minute.

