

Grille d'analyse du jeu : Les dominos hongrois

MS GS

But du jeu : Le gagnant est le joueur qui totalise le moins de points.

Distribution un jeu de dominos - une bande numérique. 2 ou 3 joueurs

Règle adaptée : Ce jeu de dominos se joue sur une ou plusieurs manches. Les dominos sont retournés face sur la table.

Chaque joueur pioche ses dominos (12 pour 2 joueurs ou 8 pour 3 joueurs). Il les dispose devant lui, en arc de cercle pour les cacher de ses adversaires. Les dominos restants sont retirés du jeu.

Le joueur qui possède le double six ou le domino totalisant le plus grand nombre de points commence à jouer.

Il pose sur la table le plus grand nombre de pièces possible en les juxtaposant de la même façon que dans la règle des dominos classiques.

Lorsqu'il ne peut plus jouer, il cède sa place à son voisin qui doit compléter la chaîne déjà commencée.

Lorsque tout le monde a joué une fois, la manche est terminée et chacun additionne le nombre de points figurant sur les dominos qui lui reste entre les mains.

Le gagnant est le joueur qui totalise le moins de points.

Connaissances mathématiques	Capacités mises en jeu	Ce qu'il y a à faire pour jouer	Adaptation au niveau
<p>Approche des quantités et des nombres :</p> <p><u>Approche cardinale du nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaître et associer les constellations (de 1 à 6) pour pouvoir poser ses dominos correctement Connaître l'ordre des nombres en tant que signe pour pouvoir compter ses points Comparer des nombres et être capable de les ranger Désigner les nombres à l'oral Ajouter (structure additive) <p><u>Approche ordinale</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Connaître la comptine numérique jusqu'à 8 ou 12 	<p>Être capable de</p> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaître des constellations de petites quantités Comprendre la règle du jeu et l'appariement des demi-faces des dominos Jouer chacun son tour 	<p>Avant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Jouer au jeu traditionnel des dominos. Totaliser des points de 3, 4, 5 dominos avec une correspondance terme à terme avec de pions et boîtes à compter Nathan <p>Pendant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour faciliter le comptage final à chaque manche, plusieurs méthodes peuvent être utilisées : comptage par pointage des constellations du dés Pour le résultat final après plusieurs manches comptage par pose d'autant de pions que de constellations sur une bande numérique ou dans des boîtes à 10 ou avec des bouliers <p>Après le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faire une affiche du jeu pour l'aide au calcul des points en GS Mettre la règle du jeu dans le cahier de vie avec des photos 	<ul style="list-style-type: none"> MS : le jeu en une seule manche puis en deux manches Les points sont comptabilisés à l'aide de jetons ou de bande numérique (<i>à chaque manche les enfants repèrent celui qui a le moins de points et indiquent le rang de chacun</i>) (étayage de l'enseignant) Nombre de dominos : 6 GS : le jeu en 3 Nombre de dominos : 8 Les points sont comptabilisés à l'aide de jetons ou de bande numérique (<i>à chaque manche les enfants repèrent celui qui a le moins de points et indiquent le rang de chacun</i>)